YP-S5

MP3-spiller

Brukerhåndbok

tenk deg mulighetene

Takk for at du kjøpte dette Samsung-produktet.
For å få mer fullstendig service lønner det seg å registrere produktet på

www.samsung.com/global/register



funksjoner på din nye MP3-spiller

Stilig, smart, pålitelig og mye moro. Din nye MP3-spiller er alt dette, og masse mer. Den moderne teknologien gir deg en rik lyd, levende bilder og handlingsspekkede spill. Du vil elske din nye MP3-spiller, uansett om du trener, laster ned favorittsangene dine, ser på video, spiller spill eller lytter på radio. Bruk den en gang, og du vil lure på hvordan du noen sinne greide deg uten.

HØYKVALITETS STEREOHØYTTALER!

Spilleren kommer med innebygde stereohøyttaler, som trekkes ut fra undersiden av spilleren.

ORDENTLIG ”MULTI” I MULTIMEDIA

Vi kaller det en MP3-spiller, men det er i virkeligheten mer enn det. Den lar deg se bilder, tekst, videoer og høre på FM-radio.
Innebygget Bluetooth trådløs teknologi gjør MP3-spilleren om til ditt eget private nettverk.

BERØRINGSNAVIGASJON!

Du kan trykke på valgknappen for å navigere deg frem på menyene.

DER FORM MØTER FUNKSJON

Selvfølgelig er den slank og elegant.
Men den er også lett å holde og bruke.

LENGRE SPILLETID OG KORTERE NEDLASTING!

Ett fulladet batteri kan spille av musikk i opp til 24 timer, eller 4 timer med video (med hodetelefonene).
Nedlastingstiden er kortere. På grunn av USB 2.0-grensesnittet, er denne spilleren mye raskere enn modeller med USB 1.1.

AKKUSTISK VIDUNDER

Din nye MP3-spiller har DNSe™ (Digital Natural Sound engine), Samsungs unike lydteknologi som gir en rikere og dypere lyd, for en uovertruffen lytteopplevelse.

sikkerhetsinformasjon

Hva ikonene og tegningene i denne brukerhåndboken betyr:

ADVARSEL	Betyr at det er fare for alvorlig personskade eller død.
FORSIKTIG	Betyr at det er en mulig fare for person- eller materiell skade.
FORSIKTIG	For å redusere faren for brann, eksplosjon, støt eller personskader når du bruker MP3-spilleren, må du følge disse grunnleggende sikkerhetsforanstaltningene.
MERK	Betyr hint eller referansesider som kan være hjelpsomme når du skal bruke spilleren.

	IKKE prøv på.
	IKKE demonter enheten.
	IKKE berør.
	Følg instruksjonene nøye.
	Trekk ut strømpluggen fra kontakten.
	Ta kontakt med servicesenteret for hjelp.

Disse varselsmerkene er tilstede for å forhindre at du skader deg selv eller andre. Følg instruksjonene nøye. Etter at du har lest dette avsnittet må du ta vare på det for fremtidig referanse.

sikkerhetsinformasjon

Denne brukerveiledningen gir deg en innføring i hvordan du kan bruke din nye MP3-spiller. Les det nøye for å unngå skader på spilleren og deg selv. Legg spesiell merke til følgende viktige advarsler:

BESKYTT DEG SELV



- Ikke demonter, reparer eller modifiser dette produktet på egen hånd.


FORSIKTIG

- Ikke få produktet vått, eller mist det i vann. Hvis produktet blir vått, må du ikke slå det på da det kan gi deg støt. Isteden må du ta kontakt med et Samsung servicesenter i nærheten.


FORSIKTIG

- Ikke bruk hodetelefonene mens du sykler,kjører bil eller en motorsykkel.
  Det kan føre til alvorlige ulykker, og det er i tilleggforbudt i enkelte områder.
  Å bruke hodetelefoner mens du går eller jogger på en vei, og spesielt i et fotgjengerfelt, kan føre til alvorlige ulykker.
- For din egen sikkerhet må du sørge for at kabelen til hodetelefonene ikke kommer i veien for armen din eller andre objekter i nærheten når du trener eller går deg en tur.


ADVARSEL

- Ikke plasser produktet i fuktige, støvete eller sotete områder, da dette kan føre til brann eller elektrisk sjokk.

BESKYTT DEG SELV



- Bruk av ørepropper eller hodetelefoner over lengre tid kan føre til alvorlige skader på hørselen.
  Hvis du utsettes for lyder på over 85 db i lengre tid, kan dette føre til hørselsskader. Jo høyere lyden er, jo mer alvorlig blir hørselen din skadet (en normal samtale har rundt 50 til 60 db, mens lydnivået i trafikk er omtrent 80 db). Det anbefales på det sterkeste at du setter volumet til midtposisjonen (midtposisjonen er normalt 2/3 av maks).
- Hvis du hører en ringende lyd i ørene må du senke volumet, eller ikke bruke ørepropper eller hodetelefoner.

BESKYTT MP3-SPILEREN DIN



- Ikke la spilleren ligge på steder med temperaturer på over 35 °C (95 °F), som i en badstue eller i en parkert bil.
- Ikke utsett enheten for støt ved å slippe det ned.
- Ikke plasser tunge gjenstander på produktet.
- Forhindre at fremmedlegemer eller støv kommer inn i produktet.
- Ikke plasser spilleren i nærheten av magnetiske objekter.



- Ta sikkerhetskopi av viktige data. Samsung er ikke ansvarlige for tap av data.
- Bruk bare tilleggsutstyr som er levert av, eller godkjent av Samsung.



- Ikke spray vann på produktet. Rengjør aldri produktet med kjemiske substanser som benzen eller tynnere da dette kan føre til brann, elektrisk støt eller forringelse av overfl aten.



- Hvis du ikke følger instruksjonene kan dette føre til personskade eller skade på spilleren.


MERK

- Når du skriver ut denne brukerhåndboken, anbefaler vi at du skriver den ut i farger, og merker av for alternativet “Tilpass til siden” i utskriftsalternativene for bedre oversikt.

innhold

DET GRUNNLEGGENDE 10

SAMSUNG MEDIA STUDIO 31

innhold

LYTTE PÅ MUSIKK
36

SE PÅ VIDEO
54

innhold

VISE BILDER
58

LYTTE TIL FM-RADIO
63

BRUKE DATACAST
74

GLED DEG OVER PRIME PACK
77

innhold

BRUKE BLUETOOTH
90

FEILSØKING
109

TILLEGG
113

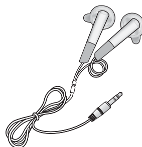
det grunnleggende

HVA ER INKLUDERT

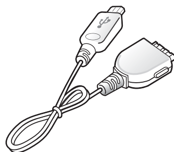
Din nye MP3-spiller kommer med disse enhetene. Hvis du mangler noen av disse enhetene, må du ta kontakt med Samsungs kundesenter.



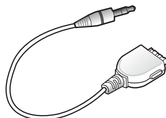
Spilleren



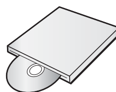
Hodetelefoner



USB-kabel



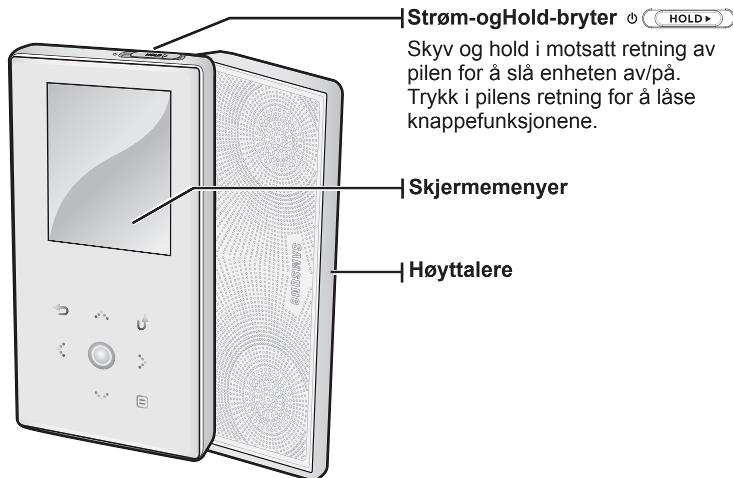
Lydkabel



Installasjons-CD

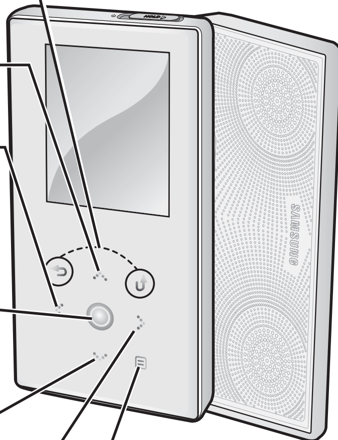
Tilleggsutstyret som følger med i esken kan ha et annet utseende en disse.

DIN MP3-SPILLER



DIN MP3-SPILLER (Forts.)

Alle knappene er berøringsknapper som betjenes med lette trykk.



Tilbakeknappen
Trykk på denne for å gå til forrige skjerm. Trykk og hold kort for å gå til hovedmenyskjermen.

Volum opp-knappen
Trykk på denne for å øke volumet eller for å gå opp ett punkt eller én meny.

Venstre filbehandlerknapp
Trykk på denne for å gå til forrige spor/ meny eller spille av gjeldende spor fra begynnelsen.
Trykk og hold kort for et raskt overblikk over sporene.

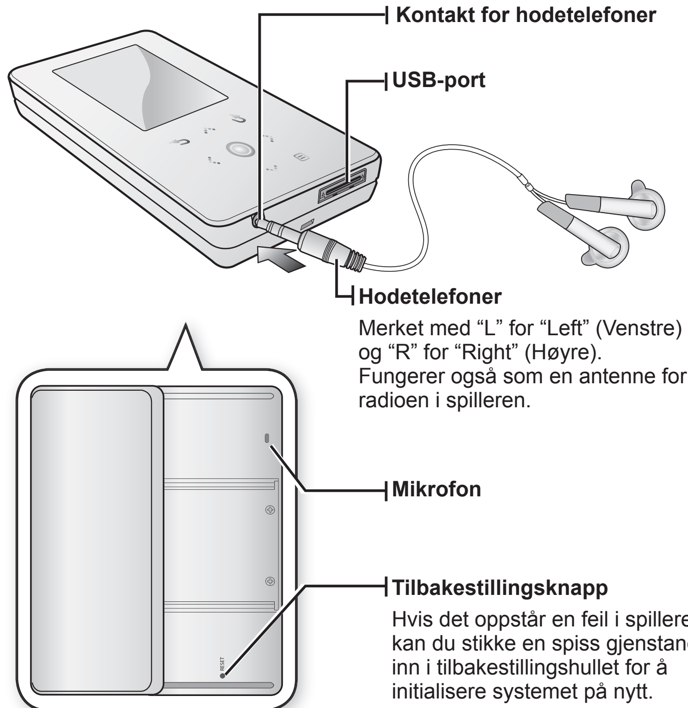
Avspillings-, pause- og valgknappen
Trykk på denne for å velge avspillings- eller pausefunksjonen, eller for å gå til neste skjermbilde.

Volum ned-knappen
Trykk på denne for å redusere volumet eller for å gå ned ett punkt eller én meny.

Høyre filbehandlerknapp
Trykk på denne for å gå til neste spor eller meny. Trykk og hold kort for et raskt overblikk over sporene.

Menyknappen
Trykk for å vise menyen.

DIN MP3-SPILLER (Forts.)



Hodetelefoner

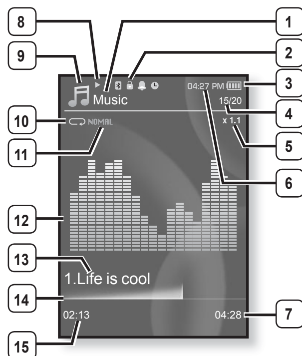
Merket med “L” for “Left” (Venstre) og “R” for “Right” (Høyre). Fungerer også som en antenne for radioen i spilleren.

Tilbakestillingsknapp

Hvis det oppstår en feil i spilleren, kan du stikke en spiss gjenstand inn i tilbakestillingshullet for å initialisere systemet på nytt.

SKJERMEMENYER

Musikk

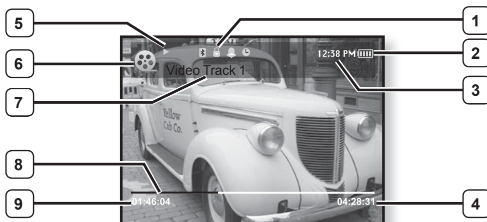


1	**Hovedmeny-indikator**
2	**Bluetooth/Lås/Alarm / Indikator for innsovningstimer**
3	**Batteristatus**
4	**Gjeldene spor som avspilles / Totalt antall spor-indikator**
5	**Indikator for avspillingshastighet**
6	**Gjeldende klokkeslett**
7	**Total spilletid**
8	**Spil/pause, søkeindikator**
9	**Musikkmodus-indikator**
10	**Spillemodus-indikator**
11	**DNSe-modusindikator**
12	**Avspillingsskjerm**
13	**Musikktittel**
14	**Tidsstolpe spor**
15	**Gjeldende spilletid**


MERK

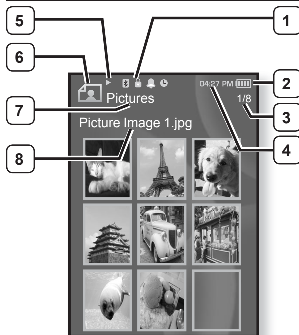
- Skjermbildet er kun for illustrasjonsøyemed. Det virkelige skjermbildet kan variere fra dette.

Video



1	Bluetooth/Lås/Alarm/ Indikator for innsovningstimer	6	Videomodusindikator
2	Batteristatus	7	Filnavn
3	Gjeldende klokkeslett	8	Tidsstolpe spor
4	Total spilletid	9	Gjeldende spilletid
5	Spil/pause, søkeikon		

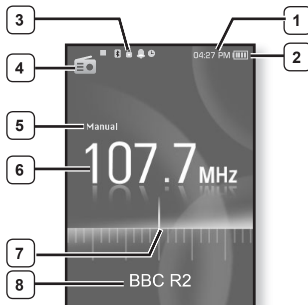
Bilde



[Forhåndsvisningsskjerm]

1	Bluetooth/Lås/Alarm / Indikator for innsovningstimer
2	Batteristatus
3	Gjeldende fil / Totalt antall filer-indikator
4	Gjeldende klokkeslett
5	Status for musikkavspilling
6	Bildemodus-indikator
7	Hovedmeny-indikator
8	Filnavn

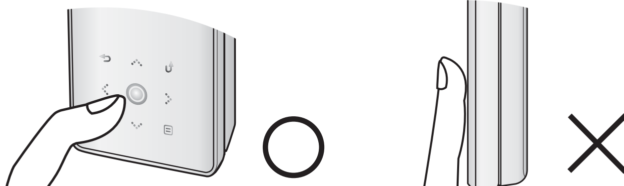
FM Radio



1	Gjeldende klokkeslett
2	Batteristatus
3	Bluetooth/Lås/Alarm / Indikator for innsovningstimer
4	Radiomodus-indikator
5	Indikator for manuell/forhåndslagret
6	Indikator for aktiv frekvens (MHz)
7	Frekvensindikator
8	RDS-indikator

BRUKE VELG-KNAPPEN

Trykk lett med fingertuppen på skjermen.

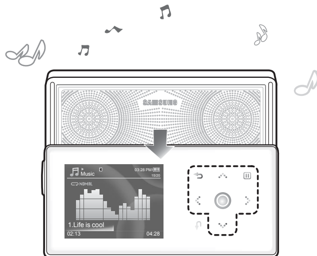




- For å unngå å skade berøringsskjermen må du ikke bruke andre ting enn fingrene til å bruke den.
- Ikke berør skjermen hvis fingrene dine ikke er rene.
- Ikke ta på berøringsskjermen med hanskene på.
- Berøringsskjermen vil kanskje ikke fungere hvis du bruker en fingernegl eller andre instrumenter, som for eksempel en kulepenn.

BRUKE HØYTTALERNE

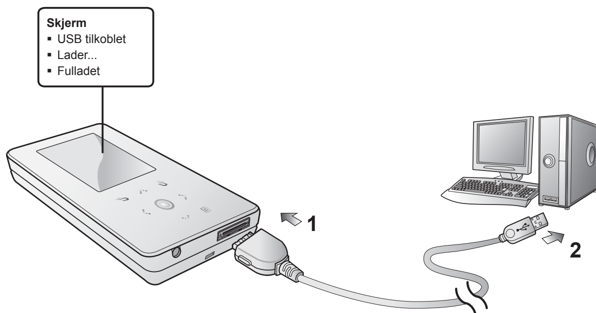
Dytt midten av spilleren i den retningen pilen på tegningen viser mens du lytter på musikk, eller på radioen.



- Du kan dermed lytte på musikken via høyttaleren. Da hodetelefonene fungerer som en FM-antenne, må du forsikre deg om at de er koblet til spilleren hvis du ønsker å lytte til radio gjennom høyttaleren.
- Hvis du ønsker å bruke hodetelefonene til å lytte på musikken, må du lukke den eksterne høyttaleren ved å sette den tilbake til original posisjon. Hvis du lukker sidepanelet, vil høyttaleren slå seg av.
- Plasser spilleren horisontalt når du skal bruke høyttaleren.

LADE BATTERIET

Lad spilleren før du skal bruke den første gang, og når du ikke har brukt den på en lang periode.
Det tar omtrent 3 timer å lade batteriet i MP3-spilleren helt, selv om ladetiden varierer avhengig av PC-miljøet.



1. Sett den andre (større) enden av USB-kabelen inn i USB-kontakten i bunnen av spilleren.

2. Sett USB-kabelen inn i datamaskinensUSB-port (⭠).

VEDLIKEHOLD AV BATTERIET

Batteriet vil vare lengre hvis du følger disse enkle retningslinjene med tanke på vedlikehold og oppbevaring av det.

- Lad det opp og oppbevar det innenfor temperaturområdet 5°C~35°C (40°F~95°F).
- Ikke overlad batteriet (mer enn 12 timer).
  Omfattende lading og utlading kan forkorte batteriets levetid.
- Batteriets effekt vil sakte men sikkert bli dårligere og dårligere da det er forbruksmateriell.


MERK

- Hvis du lader spilleren mens den er tilkoblet en bærbar datamaskin, må du sørge for at den bærbare datamaskinens batteri er fulladet, eller at den er tilkoblet strømnettet.

SLÅ AV OG PÅ

Slå på

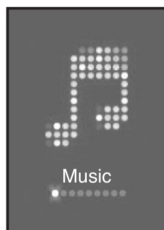
Skyv og hold ⏻ (HOLD▸) **bryteren** i motsatt retning av pilen.

- Strømmen slås på.

Slå av

Skyv og hold ⏻ (HOLD▸) **bryteren** i motsatt retning av pilen en gang til.

- Spilleren vil slå seg av.




MERK

- Spilleren slås automatisk av når ingen av knappene har blitt trykket i en forhåndsdefi nert tidsperiode i pausemodus. Fabrikkinnstillingen for **<Auto Power Off>** (Strømsparemodus) er 1 minutt, men du kan endre denne tidsperioden. Se side 29 for mer informasjon.

SPILLE MUSIKK

Last opp musikk til din nye MP3-spiller ved hjelp av Samsung Media Studio. Lær mer om Media Studio på side 33 - 35.



1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Music>** (Musikk) og trykk på **[◎]**.

3. Bruk **[∴ ∵]** og **[◎]** til å velge en musikkfil.

4. Trykk på **[◎]**.

- Musikken vil begynne å spille.

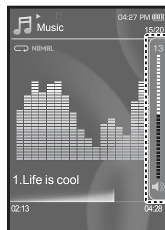

MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
- Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

KONTROLLERE VOLUMET

Trykk på **[∴ ∵]**.

- Du vil se ikonet for volumkontrollen.
- Volumområdet er mellom 0 og 30.
- Trykk på [∴] for å øke volumet, og på [∵] for å redusere det.

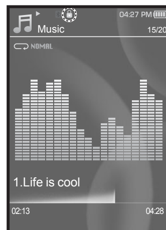


DEAKTIVERE KNAPPENE

Hold-funksjonen deaktiverer alle andre knapper på MP3-spilleren, slik at du ikke kommer bort i en ved en tilfeldighet mens du f.eks. trener. På denne måten blir du ikke forstyrret av at musikken stopper el.l.

1. Skyv HOLD **-bryteren** i pilens retning.

2. Skyv HOLD **-bryteren** i motsatt retning av pilen for å låse opp spilleren.



BLA GJENNOM FILER MED ”FILBEHANDLER”

Søk etter filer med “File Browser” (filbehandler) -funksjonen.

1. Trykk og hold kort på **[ ]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[ ]** for å velge **<File Browser>** (filbehandler) og trykk på **[ ]**.

- Mappelisten <File Browser> (Filbehandler), som inneholder “Music(Musikk), Playlists(Spillelister), Video, Pictures(Bilder), Datacasts, Texts(Tekst), Recorded Files(Innspilte filer) og Received Files(Mottatte filer)” vises.

3. Trykk på **[ ]** for å velge ønsket mappe.

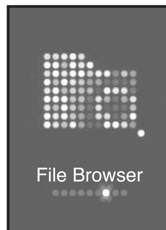
4. Trykk på **[ ]** for å få opp fillisten i den valgte mappen.

- Trykk på [ ] for å gå til forrige skjerm.

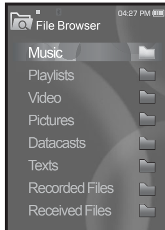
5. Trykk på **[ ]** for å velge ønsket fil.

6. Trykk på **[ ]**.

- Filen vil starte å spille.



SLETTE FILER MED "FILE BROWSER" (FILBEHANDLER)



1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<File Browser>** (filbehandler) og trykk på **[◎]**.
   - Innholdet i mappen <File Browser> (Filbehandler) vises.

3. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge ønsket mappe.

4. Trykk **[⁖ ⁘]** for å velge filen du vil slette, og trykk deretter **[⊟]**.

5. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Delete>** (Slett) og trykk på **[◎]**.
   - Bekreftelsesvinduet vil vises.

6. Trykk **[⁖ ⁘]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk deretter **[◎]**.
   - Filen vil bli slettet.


FORSIKTIG

- Når en fil er slettet, kan den ikke gjenopprettes.

ENDRE INNSTILLINGENE

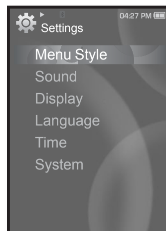
MP3-spilleren din kommer med innstillinger som ble satt opp på fabrikken, men du kan endre disse forhåndsprogrammerte innstillingene for å tilpasse stilleren til dine ønsker.


MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

Menystil-innstillinger

Du kan endre menydesign og skrift, og slette bakgrunnsbildet på hovedmenyen.



1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[⁖ ⁖]** for å velge **<Settings>** (Innstillinger) og trykk på **[◎]**.
   - <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.
3. Trykk på **[⁖ ⁖]** for å velge **<Menu Style>** (menystil) og trykk på **[◎]**.
   - <Menu Style> (menystil)-menyen vises.
4. Bruk **[⁖ ⁖]** og **[◎]** til å stille inn funksjonene.
   - Trykk på [◎] for å gå til neste element eller valg på menyen.
   - Trykk på [⁖ ⁖] for å gå opp eller ned på den aktive menyen.

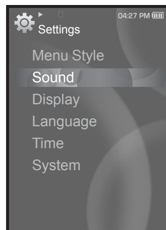
Innstillingsalternativer for Menystil

- **Menu Design (Menydesign)** : Du kan endre stilen på hovedmenyskjermbildet. Velg mellom <Crystal> (Krystall), <My Skin> (Mitt tema), <Stella>.
- **Font (Skrift)** : Du kan endre skrifttypen til menyspråket. Velg (Mitt tema) blant en av de tre fonttypene. I menyene til enkelte språk, kan det hende at <Font> (Skrift) ikke vises.
- **Reset My Skin (Tilbakestill mitt tema)** : Initialiserer bakgrunnsbildet på berøringsskjermen til standardbildet.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Lydinnstillinger

Du kan stille inn Master EQ, lydsignal og volumbegrensning.



1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[◁ ▷]** for å velge **<Settings>** (Innstillinger) og trykk på **[◎]**.
   - <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.
3. Trykk på **[△ ▽]** for å velge **<Sound>** og trykk på **[◎]**.
   - <Sound>-menyen vises.
4. Bruk **[△ ▽]** og **[◎]** til å stille inn funksjonene.

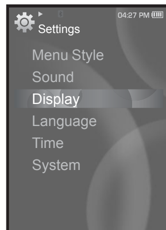
Innstillingsalternativer for lyd

- **Master EQ** : Du kan optimere lydinnstillingene. Trykk på [◁ ▷] for å velge frekvensen du vil justere. Trykk på [△ ▽] for å justere den valgte frekvensen, og trykk deretter [◎].
- **Beep Sound** (Lydsignal) : Slår lydsignalet som høres når berøringsskjermen brukes på eller av. Velg <Off> (Av) eller <On> (På).
- **Volume Limit (Volumbegr.)** : Du kan unngå hørselskader ved å angi en volumbegrensning når du bruker hodetelefonene. <On> (På) vil begrense volumnivået til 15. Det maksimale volumnivået når volumbegrensningen står på <Off> (Av) er 30. Selv om du har valgt <Off> (Av), vil volumet bli satt tilbake til 15 for å unngå hørselsskader når du slår på spilleren igjen.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Skjerminnstillinger

Endre klokkevisningen, skjermspareren og lysstyrken på skjermen.



1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[◁ ▷]** for å velge **<Settings>** (Innstillinger) og trykk på **[○]**.

- <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.

3. Trykk på **[△ ▽]** for å velge **<Display>** (Skjerm) og trykk på **[○]**.

- <Display> (Skjerm) -menyen vises.

4. Bruk **[△ ▽]** og **[○]** til å stille inn funksjonene.

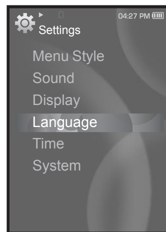
Innstillingsalternativer for skjermen

- **Display Off (Skjerm av)** : Hvis det ikke blir trykket noen tast i løpet av den angitte tidsperioden, vil skjermen slå seg av automatisk. Du kan velge fra <15 sec> (15 sek), <30 sec> (30 sek), <1 min>, <3 min>, <5 min> og <Always On> (Alltid på). Trykk på hvilken som helst knapp for å slå på skjermen igjen.
- **Screen Saver (Skjermsparer)** : Du kan velge et bilde som skjermsparer. Velg blant <Analog Clock> (Analog klokke), <Digital Clock> (Digital klokke), <Animation 1> (Animasjon 1), <Animation 2> (Animasjon 2), <Animation 3> (Animasjon 3), og velg ventetiden. Du kan velge blant <15sec> (15sek), <30sec> (30sek), <1min>, <3min>, <5min> og <Off> (Av). Hvis det ikke blir trykket noen tast(er) i løpet av den angitte tidsperioden, vil systemet starte skjermspareren.
- **Brightness (Lysstyrke)** : Du kan justere lysstyrken på skjermen. Velg et nivå mellom <0-10>, der 10 er skarpest.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Språkinnstillinger

Menyene på din nye mp3-spiller kan stilles inn for å vises på ett av flere språk. Det er lett å endre foretrukket språk.



1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Settings>** (Innstillinger) og trykk på **[◎]**.
   - <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.
3. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Language>** (Språk) og trykk på **[◎]**.
   - <Language> (Språk)-menyen vises.
4. Bruk **[⁖ ⁘]** og **[◎]** til å stille inn funksjonene.

Alternative språkinnstillinger

- **Menu** (Meny) : Velg menyspråket. Velg blant <English>, <한국어>, <Français>, <Deutsch>, <Italiano>, <日本語>, <简体中文>, <繁體中文>, <Español>, <Русский>, <Magyar>, <Nederlands>, <Polski>, <Português>, <Svenska>, <ไทย>, <Čeština>, <Ελληνικά>, <Türkçe>, <Norsk>, <Dansk>, <Suomi>, <Español (Sudamérica)>, <Português (Brasil)>, <Indonesia>, <Tiếng Việt>, <Bulgarian>, <Română>, <Українська>, <Slovenščina> eller <Slovenský>.
- **Contents** (Innhold) : Angi språket som opplysninger om sporene og tekst vil vises i. Velg blant <English>, <Korean>, <French>, <German>, <Italian>, <Japanese>, <Simplified Chinese>, <Tranditional Chinese>, <Spanish>, <Russian>, <Hungarian>, <Dutch>, <Polish>, <Portuguese>, <Swedish>, <Thai>, <Finnish>, <Danish>, <Norwegian>, <Farsi>, <Afrikaans>, <Basque>, <Catalan>, <Czech>, <Estonian>, <Greek>, <Hrvatski>, <Icelandic>, <Rumanian>, <Slovak>, <Slovene>, <Turkish> eller <Vietnamese>.

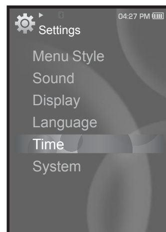

MERK

- Språkene som støttes kan bli endret.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Tidsinnstillinger

Innstilling av tiden gjør det mulig å angi dato/klokkeslett, datotype og tidssone.



1. Trykk og hold kort på **[ ]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Settings>** (Innstillinger) og trykk på **[ ]**.

- <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.

3. Trykk på **[ ]** for å velge **<Time>** (Klokkeslett) og trykk på **[ ]**.

- <Time> (Klokkeslett)-menyen vises.

4. Bruk **[ ]** og **[ ]** til å stille inn funksjonene.

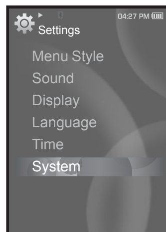
Alternative tidsinnstillinger

- **Date & Time** (Dato og klokkeslett): Du kan angi rett klokke og dato. Trykk [ ] hvis du vil gå til <Year, Month, Date, Hour, Min, AM/PM> (År, måned, dato, time, min., AM/PM), og trykk [ ] for å stille hver enhet.
- **Date Type** (Datotype) : Du kan angi tidsvisningstypen for verdensklokken. Du kan velge mellom <YY-MM-DD>(ÅÅ-MM-DD), <MM-DD-YY>(MM-DD-ÅÅ) og <DD-MM-YY>(DD-MM-ÅÅ).
- **Time Zone** (Tidssone) : Du kan endre gjeldende klokkeslett ved å velge en spesifikk tidssone for en internasjonal by. Du må angi tidssonen før du kan vise informasjon fra verdensklokken. Se side 88.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Systeminnstillinger

Velg standardinnstillingen for innsovningstidsur, startmodus, strømsparemodus som passer for deg.



1. Trykk og hold kort på **[ ]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Settings>** (Innstillinger) og trykk på **[ ]**.

- <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.

3. Trykk på **[ ]** for å velge **<System>** og trykk på **[ ]**.

- <System>-menyen vises.

4. Bruk **[ ]** og **[ ]** til å stille inn funksjonene.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Alternative systeminnstillinger

- **Sleep (Søvn) :** Slår av strømmen automatisk etter en forhåndsdefinert tidsperiode. Velg enten <Off> (Av) <15 min> <30 min> <60 min> <90 min> eller <120 min>.
- **Start Mode (Startmodus)** : Du kan stille inn startskjermbildet som vises når du slår på spilleren. Velg mellom <Home> (Hjem) og <Last State> (Siste tilst.). Velg <Home> (Hjem) for å starte systemet med hovedmenyskjermbildet, eller <Last State> (Siste tilst.) for å bli viste det siste menyskjermbildet du brukte.
- **Auto Power Off (Strømsparemodus)** : Slår av strømmen automatisk når ingen knapper er benyttes etter en forhåndsdefinert tidsperiode i pausemodus. Velg blant <15 sec> (15 sek), <30 sec> (30 sek), <1min>, <3min>, <5min> eller <Always On> (Alltid på).
- **Default Set (Standardsett) :** Tilbakestiller alle innstillingene til standardinnstillingen. Velg enten <Yes> (Ja) eller <No> (Nei). <Yes> (Ja) initialiserer alle innstillingene til standardinnstillingene. <No> (Nei) avbryter standardinnstillingen.
- **Format (Formater) :** Formaterer det interne minnet. Velg enten <Yes> (Ja) eller <No> (Nei). Hvis du velger <Yes> (Ja), vil du formatere det interne minnet, og slette alle filer på spilleren. Hvis du velger <No> (Nei), vil du ikke formatere det interne minnet. Kontroller før du formaterer det.
- **About (Om) :** Kontrollerer firmware-versjonen og minnekapasiteten. <Firmware Version> (Firmware-versjon) viser den installerte fastvareversjonen. <Used> (Brukt) viser hvor mye som er i bruk, <Available> (Tilgjengelig) viser hvor mye kapasitet som er ledig, mens <Total> (Totalt) viser den samlede kapasiteten.



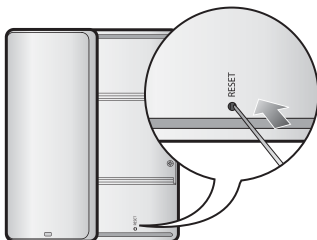
MERK

- **Om det innebygde minnet**

  1GB=1,000,000,000 byte : virkelig formateringskapasitet kan være mindre, da den interne firmwaren bruker en del av minnet.

TILBAKESTILLE SYSTEMET

Hvis MP3-spilleren ikke vil slå seg på, vil ikke spille musikk eller ikke gjenkjennes av datamaskinen når du kobler den til, kan det hende at du må tilbakestille systemet.



Trykk på tilbakestillingsknappen i bunnen av produktet med en spissgjenstand, som en binders.

- Systemet blir initialisert.
- Tilbakestillingsfunksjonen vil ikke slette datoog klokkeslett, eller data som er lagret pådet interne minnet.

samsung media studio

Samsung Media Studio er det brukevennlige dataprogrammet som lar deg organisere filene dine, sammen med andre på datamaskinen. Når du har sortert og organisert filene dine i Media Studio, kan du enkelt overføre de til MP3-spilleren uten at du trenger å søke igjennom hele harddisken for den rette filen.

KRAV TIL DATAMASKINEN

Datamaskinen din må dekke følgende minimumskrav for at du skal kunne installere og bruke Media Studio:

- Pentium 500MHz eller høyere
- USB 2.0-port
- Windows XP Service Pack 2 eller høyere
- DirectX 9.0 eller høyere
- 100MB ledig kapasitet på harddisk
- CD-stasjon (2X eller høyere)
- Windows Media Player 10.0 eller høyere
- Oppløsning 1024 X 768 eller høyere
- Internet Explorer 6.0 eller høyere
- 512 MB RAM eller mer

INSTALLERE SAMSUNG MEDIA STUDIO


FORSIKTIG

- Kontroller at du har kjørt installasjonsprogrammet for <Media Studio> som en administrator. Hvis ikke vil ikke <Media Studio> bli installert. Se i datamaskinens brukerhåndbok for informasjon om dette.

1. Sett installasjonsplaten som ble levert med spilleren inn i datamaskinen.



2. Klikk **<Install now>** (Installer nå).

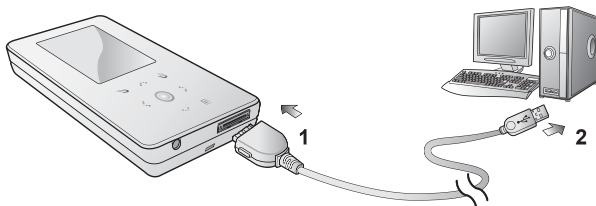
3. Klikk på **<NEXT>** (Neste).

- Installasjonen av <Media Studio> starter, og oppretter deretter et **ikon** på skrivebordet når installasjonen er fullført.



ORGANISERE MAPPER OG FILER MED SAMSUNG MEDIA STUDIO

<Media Studio> lar deg velge ut og organisere filer og mapper slik at du kan overføre disse til spilleren. Dette vil gjøre det lettere å søke etter filer på MP3-spilleren. Filoverføring med <Media Studio> er den letteste måte å få filer fra PCen over på mp3-spilleren.



1. Sett den andre (større) enden av USB-kabelen inn i USB-kontakten i bunnen av spilleren.

2. Sett USB-kabelen inn i datamaskinens USB-port **(•⟵)**.
- <USB connected> (USB tilkoblet) vises på berøringsskjermen på spilleren.
- <Media Studio> vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.
- Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbelklikke <Media Studio>-ikonet på skrivebordet.

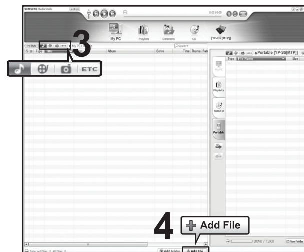


- Musikkgjenkjennelsesteknologi og relaterte data leveres av Gracenote og Gracenote CDDB® Music Recognition Service℠.
- CDDB er et registrert varemerke som tilhører Gracenote. Gracenote logoen og logotypen, Gracenote CDDB logoen og logotypen og “Powered by Gracenote CDDB” logoen er alle varemerker som tilhører Gracenote. Music Recognition Service og MRS er servicemerker som tilhører Gracenote.

ORGANISERE MAPPER OG FILER MED SAMSUNG MEDIA STUDIO (Forts.)

3. Klikk på ikonet for filtypen du ønsker å overføre.

- Klikk på for å vise musikklisten.
- Klikk på for å vise videolisten.
- Klikk på for å vise bildelisten.
- Klikk på ETC for å vise etc-listen. ETC-listen omfatter andre filtyper (f.eks.: TXT osv.) enn musikk-, bilde- og videofiler.

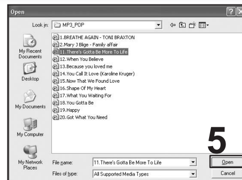


4. Klikk på **<Add File>** (Legg til fil) i bunnen av <Media Studio>.

- Vinduet <Open> (Åpne) vises.

5. Velg filene du vil legge til og klikk på **<Open>** (Åpne).

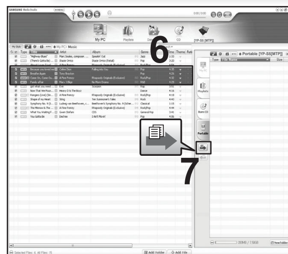
- De valgte filene blir lagt til på listen til venstre i <Media Studio>.



6. Velg filene du vil overføre fra listen til venstre.

7. Klikk på **-ikonet**.

- Filen du valgte blir overført til spilleren.



ORGANISERE MAPPER OG FILER MED SAMSUNG MEDIA STUDIO (Forts.)



- Du må ikke koble USB-kabelen fra datamaskinen under filoverføring. Hvis du kobler fra under overføring, kan dette skade spilleren eller datamaskinen.
- Sett spilleren rett inn i datamaskinen isteden for en USB-hub for å unngå en ustabil tilkobling.



- Når du overfører en videofil til <Media Studio>, konverteres den automatisk til SVI-formatet før denoverføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.
- Når du overfører et bilde til spilleren med <Media Studio>, konverteres det automatisk til JPG-formatet før det overføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.
- Et bilde som overføres til spilleren uten å bruke <Media Studio> kan se annerledes ut på skjermen enn originalbildet.
- Alle funksjonene er deaktiverte når spilleren er tilkoblet.
- Hvis du kobler USB-kabelen til PCen når spilleren har lite batteristrøm, vil spilleren bruke flere minutter på å lade opp før den kobles til PCen.
- Samsung Media Studio har en gjennomført hjelpefunksjon. Hvis du ikke kan finne svar på spørsmålene dine om Media Studio, kan du klikke på **<MENU>** (MENY) → **<Help>** → **<Help>** på toppen av <Media Studio>.
- **Hva er SVI?**
  Samsung Audio Video interleaving (SVI) er et nytt videoformat som er utviklet og styres av Samsung.

lytte på musikk



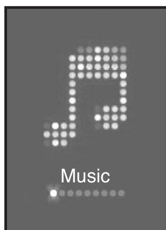
- **Før du starter! -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

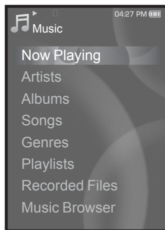


MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

LYTTE ETTER KATEGORI







1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Music>** (Musikk) og trykk på **[◎]**.
   - Musikklisten vil vises.
3. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge ønsket liste, og trykk deretter på **[◎]**.
   - Musikkfilen vises.
4. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge filen du vil spille av, og trykk deretter på **[◎]**.
   - Musikken vil starte å spille.

LYTTE ETTER KATEGORI (Forts.)

Musikkliste

Filinformasjon, herunder artistnavnet, albumnavnet, musikktittelen og genre, vises i henhold til ID3 Tag-informasjonen i den aktuelle musikkfilen. En fil uten ID3-Tag (musikkinformasjon) vil bli vist som [unknown] (Ustøttet).

Now Playing (Spilles nå) : Spiller en nylig avspilt fil eller flytter til avspillingsskjermbildet for den gjeldende filen.

Artists (Artister) : For å spille av etter artist

Albums (Album) : For å spille av etter album.

Songs (Sanger) : For å spille av i numerisk eller alfabetisk rekkefølge.

Genres (Genrer) : For å spille av etter genre.

Playlists (Spillelister) : For å spille av etter spilleliste.

Recorded Files (Innspilte filer) : Viser alle innspilte filer.

Music Browser (Musikkbehandler) : Vise alle musikkfilene som er lagret i Musikk-mappen.



MERK

- Musikkfilene som er kompatible med spilleren er MP3 og WMA.
- Det kan hende at du ikke kan spille av MP1- eller MP2-filer som har fått endret filtype til MP3 på spilleren.
- Hvis du kobler fra hodetelefonene mens du spiller musikk, vil dette sette avspillingen på pause.
- **Hva er en ID3-tag?**
  Dette er ekstrainformasjon som er lagt inn i MP3-filen, og som inneholder informasjon som er relevant for filen. Dette er tittel, artist, album, år, genre og et kommentarfelt.

PAUSE

1. Trykk på **[◎]** mens musikken spilles av.

  - Avspillingen vil bli pauset.

2. Trykk på **[◎]** en gang til.

  - Musikken vil spille av igjen fra punktet den stoppet.

SØKE I ET SPOR

1. Trykk og hold kort på **[◁ ▷] -knappen** mens det valgte sporet spilles av.

  - Det søkes til starten eller slutten av sporet.

2. Slipp knappen der du ønsker å starte.

  - Avspillingen starter fra det punktet du slapp knappen.

SPILLE AV FRA STARTEN AV DET AKTIVE SPORET

1. Trykk på **[◁]** etter 3 sekunders spilletid.

  - Avspillingen av det aktive sporet starter igjen, fra starten.

SPILLE AV FORRIGE SPOR

Trykk på **[◁]** innen det har gått 3 sekunders spilletid.

Trykk på **[◁]** to ganger etter 3 sekunders spilletid.

- Forrige spor vil bli spilt av.

SPILLE NESTE SPOR

Trykk på **[▷]**.

- Neste spor vil bli spilt av.



- Når du spiller av VBR-filer, kan det hende at det forrige sporet ikke vil spille av, selv om du trykker [◁] før det har gått 3 sekunder.

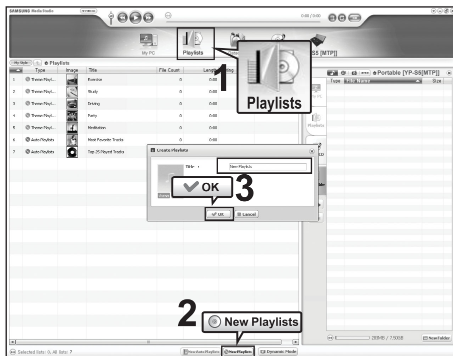
LAGE EN SPILLELISTE MED SAMSUNG MEDIA STUDIO

Med <Media Studio> kan du opprette din egen samling, eller spilleliste med lydfiler.



- **Før du starter! -** Koble spilleren til datamaskinen.
  Media Studio må være installert på datamaskinen.

Opprette en spilleliste



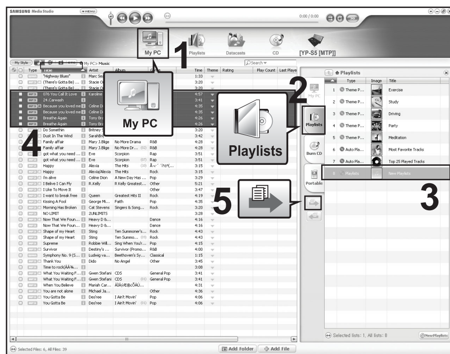
1. Klikk på **<Playlists>** (Spillelister) på toppen av <Media Studio>.
- Vinduet <Playlists> (Spillelister) vises.

2. Klikk på **<New Playlists>** (Ny spilleliste) i bunnen.
- Vinduet <Create Playlists> (Opprett spilleliste) vises.

3. Tast inn et navn på spillelisten, og klikk **[OK]**.
- En ny spilleliste vil bli opprettet under <Playlists> (Spillelister) i <Media Studio>.

LAGE EN SPILLELISTE MED SAMSUNG MEDIA STUDIO (Forts.)

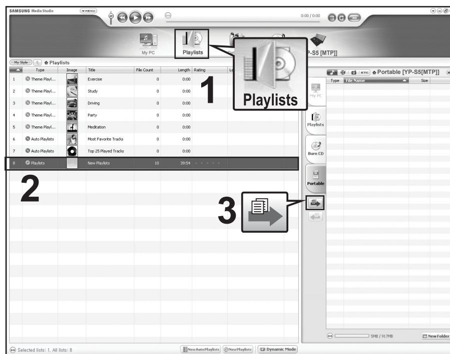
Legge til musikk på en spilleliste du har opprettet



1. Klikk på **<My PC>** (Min datamaskin) på toppen av <Media Studio>.
   - Vinduet <My PC> (Min datamaskin) vises.
2. Klikk på **<Playlists>** (Spillelister) i høyre hjørne av vinduet.
   - Vinduet <Playlists> (Spillelister) vises.
3. Dobbelklikk på ønsket album i høyre vindu.
4. Velg filene som du ønsker å overføre i **<My PC>** (Min datamaskin) vinduet.
5. Klikk på **-ikonet**.
   - De valgte filene vil bli lagt til på spillelisten.

LAGE EN SPILLELISTE MED SAMSUNG MEDIA STUDIO (Forts.)

Overføre en spilleliste til spilleren med Media Studio



1. Klikk på **<Playlists>** (Spillelister) på toppen av <Media Studio>.

- Vinduet <Playlists> (Spillelister) vises.

2. Velg en spilleliste i seksjonen **<Playlists>** (Spillelister).

3. Klikk på **-ikonet**.

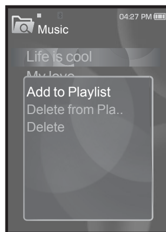
- Den valgte spillelisten vil bli overført til spilleren mappe for mappe under <File Browser> (Filbehandler) → <Playlists> (Spillelister).


MERK

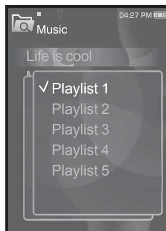
- Spilleren kan spille av opp til 999 musikkfiler på hver spilleliste.

LAGE EN SPILLELISTE PÅ MP3-SPILLEREN

Hvis du allerede har lastet ned filer til mp3-spilleren, kan du lage en ”Favoritter”-spilleliste uten Media Studio på PCen.



1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[◁ ▷]** for å velge **<File Browser>** (Filbehandler) og trykk på **[◎]**.
3. Trykk på **[⌃ ⌄]** for å velge **<Music>** (Musikk) og trykk på **[◎]**.
   - Musikkfillisten vises.
4. Trykk på **[⌃ ⌄]** for å velge filen du vil legge til på favorittlisten, og trykk deretter på **[⊟]**.
   - Spilleliste-menyen vises.
5. Trykk på **[⌃ ⌄]** for å velge **<Add to Playlist>** (Legg til på sp.l.) og trykk på **[◎]**.
   - <Playlist 1> til <Playlist 5> (spilleliste 1-5) vises.
6. Trykk på **[⌃ ⌄]** for å velge nummeret på spillelisten der du vil legge til den valgte filen, og trykk deretter på **[◎]**.
   - Den valgte filen vil bli lagt til på spillelisten.
   - Du kan sjekke spillelisten i <Music> (musikk) → <Playlists> (spillelister) → <Playlist 1> til <Playlist 5> (spilleliste 1-5) i hovedmenyen.




MERK

- Du kan legge til opp til 100 musikkfiler på hver spilleliste (<Playlist 1> (Spilleliste 1) til <Playlist 5> (Spilleliste 5)).

SPILLE AV EN SPILLELISTE

1. Trykk og hold kort på **[ ]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Music>** (Musikk) og trykk på **[ ]**.

- Musikklisten vises.

3. Trykk på **[ ]** for å velge **<Playlists>** (Spillelister) og trykk på **[ ]**.

- Spillelisten(e) vil vises.

4. Trykk på **[ ]** for å velge spillelisten du vil spille av, og trykk deretter på **[ ]**.

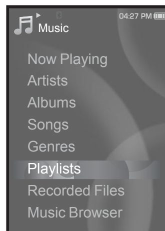
- Musikkfilene som er lagret i den valgte spillelisten, vises.
- Hvis det ikke finnes noen spilleliste, vil du se feilmeldingen <No file> (Ingen fil) på skjermen.

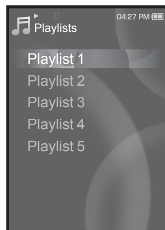
5. Trykk på **[ ]** for å velge en musikkfil du vil spille av, og trykk deretter på **[ ]**.

- Musikken vil starte å spille.

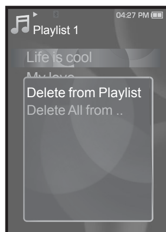

MERK

- Se side 39 og 41 for hvordan du overfører spillelisten med <Media Studio>.





SLETTE EN FIL FRA SPILLELISTEN



1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[◁ ▷]** for å velge **<Music>** (Musikk) og trykk på **[◎]**.
- Musikklisten vises.

3. Trykk på **[△ ▽]** for å velge **<Playlists>** (Spillelister) og trykk på **[◎]**.
- Spillelisten(e) vil vises.

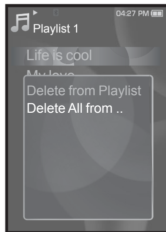
4. Trykk på **[△ ▽]** for å velge spillelisten du vil spille av, og trykk deretter på **[◎]**.
- Musikkfilene som er lagret i den valgte spillelisten, vises.

5. Trykk på **[△ ▽]** for å velge en fil du vil slette fra spillelisten, og trykk deretter på **[☰]**.
- Spilleliste-menyen vises.

6. Trykk **[△ ▽]** for å velge **<Delete from Playlist>** (Slett fra spilleliste), og trykk deretter **[◎]**.
- Det vises et vindu hvor du må bekrefte slettingen.

7. Trykk **[◁ ▷]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk deretter **[◎]**.
- Den valgte filen slettes fra spillelisten.

SLETTE ALLE FILER FRA SPILLELISTEN



Følg trinn 1-4 ovenfor.

5. Trykk på **[☰]**.
- Spilleliste-menyen vises.

6. Trykk på **[△ ▽]** for å velge **<Delete All from Playlist>** (Slett alt fra spilleliste) og trykk på **[◎]**.
- Det vises et vindu hvor du må bekrefte slettingen.

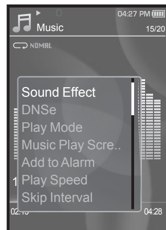
7. Trykk **[◁ ▷]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk deretter **[◎]**.
- Alle filer slettes fra spillelisten.

BRUKE MUSIKKMENYEN

Musikkmenyen gjør det mulig å styre alle sider av lyttingen – fra gjenta spor og album til valg av bakgrunn på skjermen mens du lytter.

Angi lydeffekt

Du kan få klarere lyd.



1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
- <Music> (musikk)-menyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Sound Effect>** (lydeffekt) og trykk på **[◎]**.
- <Sound Effect> (lydeffekt)-menyen vises.

3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge ønsket lydeffekt, og trykk deretter på **[◎]**.

Lydeffektalternativer

- **Street Mode :** Lar deg høre musikk utendørs klart ved å filtrere ut noe av gatestøyen. Velg enten <Off> (Av) eller <On> (På).
- **Clarity** (Klarhet) : Du kan få klarere lyd med bedre kvalitet. Velg mellom <0-2>.


MERK

- Trykk på [⊟] for å gå ut av menyen.

Stille inn Digital Natural Sound-motoren (DNSe – digital naturlig lyd)

Velg rett lyd til hver musikkgenre.



1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<DNSe>** og trykk på **[◎]**.
   - <DNSe>-menyen vises.
3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge ønsket DNSe, og trykk deretter på **[◎]**.
   - Velg mellom <Normal>, <Rock>, <Vocal> (Vokal), <Bass Boost> (Bassforb.), <Classical> (Klassisk), <Studio>, <Concert Hall> (Konsertsal) og <User> (Bruker).
   - Når du har angitt <User> (Bruker), kan du angi <EQ> og <3D&Bass>. Se side 47.


MERK

- **Hva er DNSe?**
  Digital Natural Sound Engine (DNSe) er en lydeffekt-funksjon for MP3-spillere som er utviklet av Samsung. Det gir forskjellige lydinnstillinger for å forbedre typen musikk som du hører på.

Stille inn Digital Natural Sound-motoren (DNSe – digital naturlig lyd) (Forts.)

<EQ>

Du kan justere individuelle lydfrekvenser etter ønske.

1 Trykk på **[∴ ∵]** for å komme inn på DNSe-menyen, velg **<User>** (Bruker), og trykk deretter på **[⠢]**.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<EQ>** og trykk på **[◎]**.
- Skjermbildet for innstilling av <EQ> vises.

3. Trykk på **[⠔ ⠢]** for å velge frekvensen du vil justere, og trykk på **[∴ ∵]** for å justere det valgte frekvensnivået.
- Du kan velge –10 ~ +10 for det valgte frekvensnivået.

4. Trykk på **[◎]**.
- Innstillingen er fullført.



<3D&BASS>

Du kan stille inn 3D-surroundlyd og bassforsterkernivå.

1. Trykk på **[∴ ∵]** for å komme inn på DNSe-menyen, velg **<User>** (Bruker), og trykk deretter på **[⠢]**.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<3D & BASS>** og trykk på **[◎]**.
- Skjermbildet for innstilling av <3D&Bass> vises.

3. Trykk på **[⠔ ⠢]** for å velge **<3D>** eller **<BASS>**, og trykk deretter på **[∴ ∵]**.
- Du kan velge et <3D>-nivå mellom 0 og 4, og <BASS> mellom 0 og 4.

4. Trykk på **[◎]**.
- Innstillingen er fullført.



BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Velge avspillingsmodus

Velg avspillingsmodus, som gjenta-innstillinger.



1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Play Mode>** (Avspillingsmodus) og trykk på **[◎]**.
   - <Play Mode> (Avspillingsmodus)-menyen vises.
3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge ønsket modus, og trykk deretter på **[◎]**.

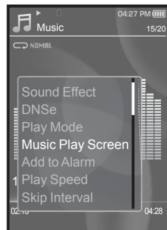
Alternative avspillingsmoduser

- **Normal :** Spill av alle sporene i rekkefølge, en gang.
- **Repeat (Gjenta)** : for å gjenta alle filene i gjeldende mappe.
- **Repeat One (Gjenta en) :** Repeter en fil.
- **Shuffle :** For å spille av i tilfeldig rekkefølge repetert.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Velge avspillingsskjermbildet

Velg et bakgrunnsbilde fra de som er tilgjengelig, eller velg et av dine egne bilder, til å bli vist når du lytter på musikk.



1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
- <Music> (musikk)-menyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Music Play Screen>** (Avspillingsskjerm) og trykk på **[◎]**.
- <Music Play Screen> (Avspillingsskjerm)-menyen vises.

3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge ønsket avspillingsskjermbilde, og trykk deretter på **[◎]**.

Alternative avspillingsskjermbilder

- **Type 1 ~ Type 3 :** Du kan velge et ønsket avspillingsskjermbilde.
- **Album Info.** (Albuminfo.) **:** Informasjon om artistnavn, album og genre vises hvis det er lagret ID3-Tag-informasjon i musikkfilen.
- **Album Art** (Albumbilde) **:** Albumomslaget vises hvis et bilde av albumomslaget er inkludert i ID3-Tag-informasjonen i musikkfilen. Det støttes albumomslagsbilder som er mindre enn 200 piksler (horisontalt) x 200 piksler(vertikalt).
- **Auto** (Autom.): Veksler automatisk mellom <Type 1> til <Type 3> hver gang en annen musikkfil spilles av.

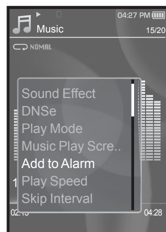

MERK

- **Hva er en ID3-tag?**
  Dette er ekstrainformasjon som er lagt inn i MP3-filen, og som inneholder informasjon som er relevant for filen. Dette er tittel, artist, album, år, genre og et kommentarfelt.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Legge til en alarmlyd

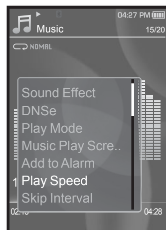
Du kan legge favorittmusikken til alarmlisten, slik at du kan høre den neste gang alarmen går. Se på side 85 for informasjon om hvordan du stiller alarmen.



1. Velg en musikkfil du vil legge til, og trykk **[⊟]**.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk **[∴ ∵]** og velg **<Add to Alarm>** (Legg til alarm), og trykk deretter **[◎]**.
   - Den valgte musikken blir lagt til listen over alarmlyder.
   - Det kan legges én musikkfil til alarmlyden.

Angi avspillingshastighet

Hør favorittmusikken din i raskere eller langsommere takt ved å justere avspillingshastigheten.



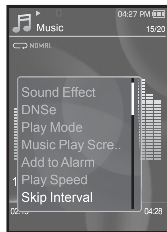
1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Play Speed>** (Avsp. hastighet) og trykk på **[◎]**.
   - <Play Speed> (Avsp.hastighet)-menyen vises.
3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge ønsket avspillingshastighet, og trykk deretter på **[◎]**.
   - Velg mellom <X 0.7>, <X0.8>, <X 0.9>, <X 1.0(Normal)>, <X 1.1>, <X 1.2> and <X 1.3>.
   - Jo høyere tallet er, jo raskere blir avspillingshastigheten.


MERK

- Den angitte avspillingshastigheten kan skille seg noe fra den faktiske hastigheten, avhengig av filen.

Angi hoppintervallet

Du kan hoppe raskt gjennom en fil med ulike intervaller. Hopp over en hel fil eller flere sekunder om gangen.



1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge <Skip interval> (Hoppeinterval) og trykk på **[◎]**.
   - <Skip interval> (Hoppeinterval)-menyen vises.
3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge ønsket hoppintervall, og trykk deretter på **[◎]**.
   - Velg mellom <1 Song> (1 sang), <5sec> (5sek), <10sec> (10sek), <30sec> (30sek) og <1min>.


MERK

- Hvis filen ble laget med en variabel bithastighet, kan det hende at den faktiske lengden på hoppintervallet ikke blir nøyaktig det du valgte.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Sette et bokmerke

Når du har angitt et bokmerke, kan du med letthet finne tilbake til den rette posisjonen igjen senere.

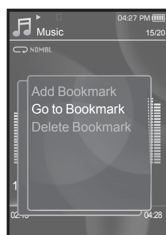


1. Trykk **[⊟]** der du vil ha bokmerket mens du lytter på musikk.
   - Musikkmenyen vises.
2. Trykk **[∴ ∵]** og velg **<Bookmark>** (Bokmerke), og trykk deretter **[◎]**.
   - Bokmerkemenyen vises.
3. Trykk **[∴ ∵]** og velg **<Add Bookmark>** (Legg til bokm.), og trykk deretter **[◎]**.
   - Det valgte punktet blir lagt til som et bokmerke.
   - Du vil se **[│]** -symbolet på spillestatuslinjen.


MERK

- Overskriv-vinduet vises hvis det allerede er satt et bokmerke. Hvis du velger <Yes>(Ja), blir det forrige bokmerket slettet og et nytt bokmerke lagt til.
- Bokmerket kan benyttes en gang i hver musikkfil, og du kan totalt ha 50 bokmerker angitt.

Gå til (spille)/slette bokmerket



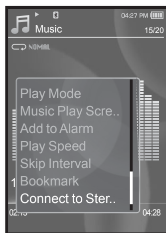
1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - Musikkmenyen vises.
2. Trykk **[∴ ∵]** og velg **<Bookmark>** (Bokmerke), og trykk deretter **[◎]**.
   - Bokmerkemenyen vises.
3. Trykk **[∴ ∵]** og velg **<Go to Bookmark>** (Gå til bokmerke) eller **<Delete Bookmark>** (Slett bokmerke), og trykk deretter **[◎]**.
   - Når du velger <Go to Bookmark> (Gå til bokmerke), vil spilleren gå til det angitte sporet, og spille fra punktet i filen bokmerket er satt.
   - <Delete Bookmark> (Slett bokmerke) vil slette det valgte bokmerket fra musikkfilen.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

▪ **Før du starter! -** Bruk kun Bluetooth-sertifiserte stereo hodesett. Sjekk om ditt Bluetooth stereo hodesett er registrert. <Connect to Stereo Headset> (Kople til hodesett) vises når det er et registrert hodesett. Se <Bruke et Bluetooth hodesett> for mer informasjon. Se side 92

Kople til et Bluetooth stereo hodesett

Du kan direktekople til et registrert Bluetooth stereohodesett under avspilling av musikk.



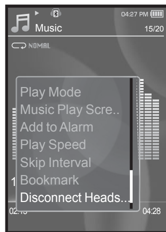
1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.

- <Music> (musikk)-menyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Connect to Stereo Headset>** (Koble til hodesett) og trykk på **[◎]**.

- Hvis <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <Off> (Av), vil det bli endret til <On> (På).
- Når tilkoblingen er etablert, vil du se [ ] ikonet på skjermen.
- Du kan lytte til musikk gjennom Bluetooth-hodesettet.

Frakoble Bluetooth-stereohodesettet



1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.

- <Music> (musikk)-menyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Disconnect Headset>** (Koble fra hodesett) og trykk på **[◎]**.

- Bluetooth-hodesett frakoples.


MERK

▪ Noen menyer kan ikke velges mens spilleren kobler seg til Bluetooth-stereohodesettet.

se på video



- **Før du starter! -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet. Overfør en videofil til spilleren. Se side 33~35



MERK

- Trykk på [↩] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [↩] for å gå til hovedmenyskjermen.

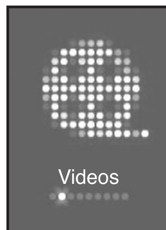
1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[⁖ ⁖]** for å velge **<Videos>** (Videoer), og trykk deretter **[◎]**.

- Videolisten vises.

3. Trykk på **[⁖ ⁖]** for å velge videofilen du vil spille av, og trykk deretter på **[◎]**.

- Den valgte videofilen begynner å spilles av horisontalt.



PAUSE

1. Trykk på **[◎]** under avspilling av en video.

- Avspillingen stanses midlertidig.

2. Trykk på **[◎]** en gang til.

- Avspillingen fortsetter fra det punktet der du stanset den.

MERK

- Når du overfører en videofil til <Media Studio>, konverteres den automatisk til SVI-formatet før denoverføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.

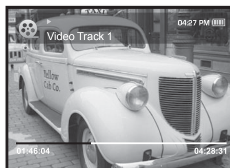
FLYTTE TIL EN SPESIFIKK RAMME

1. Trykk og hold kort på **[⁝ ⁝]** i horisontal visning.

- Dette setter deg i stand til å bevege deg bakover eller forover i den gjeldende videofilen.

2. Slipp knappen når du har kommet til den posisjonen du ønsker.

- Videofilen vil spilles av igjen fra den valgte posisjonen.



SPILLE FORRIGE VIDEOFIL

Trykk på **[⁝]** innen 3 sekunder etter at avspillingen av gjeldende fil begynte.

Trykk på **[⁝]** to ganger innen 3 sekunder etter at avspillingen av gjeldende fil begynte.

- Du vil gå til forrige video.



SPILLE NESTE VIDEOFIL

Trykk på **[⁝]**.

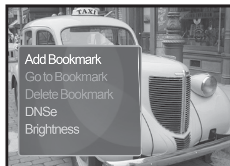
- Du vil da hoppe til neste film.



BRUKE VIDEOMENYEN

Sette et bokmerke

Når du har angitt et bokmerke, kan du med letthet finne tilbake til den rette posisjonen igjen senere.



1. Trykk **[⊟]** i scenen du vil sette bokmerket på under videoavspilling.

- Videomenyen vises.

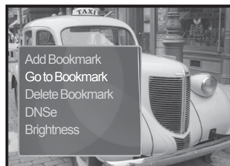
2. Trykk **[∴ ∵]** og velg **<Add Bookmark>** (Legg til bokm.), og trykk deretter **[◎]**.

- Det valgte punktet blir lagt til som et bokmerke.
- Du vil se **[│]** -symbolet på spillestatuslinjen.


MERK

- Overskriv-vinduet vises hvis det allerede er satt et bokmerke. Hvis du velger <Yes>(Ja), blir det forrige bokmerket slettet og et nytt bokmerke lagt til.
- Det kan settes ett bokmerke for hver videofil, og du kan sette maksimalt 50 bokmerker.

Gå til (spille)/slette bokmerket



1. Trykk på **[⊟]** under avspilling av en video.

- Videomenyen vises.

2. Trykk **[∴ ∵]** og velg **<Go to Bookmark>** (Gå til bokmerke) eller **<Delete Bookmark>** (Slett bokmerke), og trykk deretter **[◎]**.

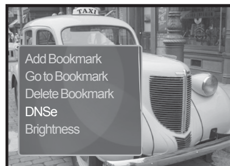
- Når du velger <Go to Bookmark> (Gå til bokmerke), vil spilleren gå til det angitte sporet, og spille fra punktet i filen bokmerket er satt.
- <Delete Bookmark> (Slett bokmerke) vil fjerne det valgte bokmerket fra videofilen.


MERK

- Trykk [⊟] hvis du vil gå ut av menyen.

Stille inn Digital Natural Sound-motoren (DNSe – digital naturlig lyd)

Velg den rette lyden for hver videogenre.



1. Trykk på **[⊟]** under avspilling av en video.
- Videomenyen vises.

2. Velg **<DNSe>**, og trykk på **[◎]**.
- <DNSe>-menyen vises.

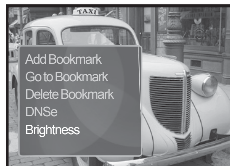
3. Trykk på **[⁘ ⁘]** for å velge ønsket DNSe, og trykk deretter på **[◎]**.
- Velg mellom <Normal>, <Drama> eller <Action> (Handling).


MERK

- **Hva er DNSe?**
  Digital Natural Sound Engine (DNSe) er en lydeffekt-funksjon for MP3-spillere som er utviklet av Samsung. Det gir forskjellige lydinnstillinger for å forbedre typen musikk som du hører på.

Justere lysstyrken

Du kan justere lysstyrken på skjermen.



1. Trykk på **[⊟]** under avspilling av en video.
- Videomenyen vises.

2. Trykk på **[⁘ ⁘]** for å velge **<Brightness>** (Lysstyrke) og trykk på **[◎]**.
- <Brightness> (Lysstyrke)-menyen vises.

3. Trykk på **[⁘ ⁘]** for å velge ønsket lysstyrke, og trykk deretter på **[◎]**.
- Velg mellom <0~10>.

vise bilder



- **Før du starter! -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.



MERK

- Trykk på [ ] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [ ] for å gå til hovedmenyskjermen.

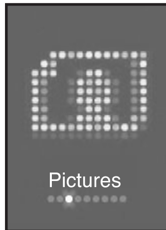
1. Trykk og hold kort på **[ ]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Pictures>** (Bilder) og trykk på **[ ]**.

- Vinduet for forhåndsvisning av bilder vises.

3. Trykk på **[ ]** for å velge bildet du vil se på, og trykk deretter på **[ ]**.

- Det valgte bildet vises.
- Trykk på [ ] for å gå til forhåndsvisningsvinduet.



Gå til Forrige/neste bilde

Trykk på **[ ]** i horisontal visning.

- Forrige/neste bilde vises.



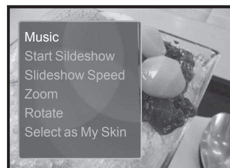
MERK

- En JPG-fil, inkludert uriktige miniatyrdata, vises i .
- Noen bilder kan vises sakte.
- Når du overfører et bilde til spilleren med <Media Studio>, konverteres det automatisk til JPG-formatet før det overføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.
- Du kan også bruke <File Browser> (Filbehandler) til å søke etter et bilde. Se side 21.

BRUKE BILDEMENYEN

Lytte til musikk mens du ser på bilder

Du kan høre den siste sangen du spilte, mens du ser på bildet.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser et bilde.
- Bildemenyen vises.

2. Trykk på **[⌃ ⌄]** for å velge **<Music>** (Musikk) og trykk på **[◎]**.
- <Music> (Musikk)-menyen vises.

3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge ønsket modus, og trykk deretter på **[◎]**.
- <Off> (Av) : Ingen bakgrunnsmusikk spilles mens du ser på bildet.
- <On> (På) : Du kan høre den siste musikken du spilte, mens du ser på bildet.

Se på bildefremvisning

Hvordan 1



1. Trykk på **[◎]** mens du viser et bilde.
- Vises på skjermen [▶], og så vises bildene dine som en sammenhengende serie.

Hvordan 2

1. Trykk på **[⊟]** i forhåndsvisningsmodus.
- Vinduet <Start Slideshow> (Start fremvisning) vises.

2. Trykk på **[◎]**.
- Vises på skjermen [▶], og så vises bildene dine som en sammenhengende serie.

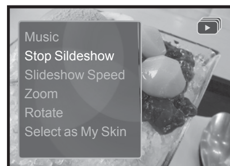

MERK

- Trykk på [⊟] for å gå ut av menyen.

BRUKE BILDEMENYEN (Forts.)

Stoppe lysbildefremvisningen

Hvordan 1



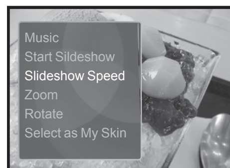
1. Trykk på **[◎]** mens du viser en bildeserie.
- Visningen stanser.

Hvordan 2

1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en bildeserie.
- Bildemenyen vises.

2. Trykk på **[⋰ ⋱]** for å velge **<Stop Slideshow>** (Stopp fremvisning) og trykk på **[◎]**.
- Visningen stanser.

Angi hastighet på bildefremvisning



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser et bilde.
- Bildemenyen vises.

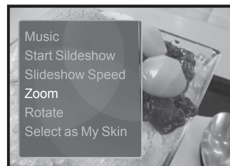
2. Trykk på **[⋰ ⋱]** for å velge **<Slideshow Speed>** (Hastighet bildefremv.) og trykk på **[◎]**.
- <Slideshow Speed> (Hastighet bildefremv.)-menyen vises.

3. Trykk på **[⋰ ⋱]** for å velge ønsket hastighet, og trykk deretter på **[◎]**.
- Velg <Fast> (Raskt), <Normal> eller <Slow> (sakte).

BRUKE BILDEMENYEN (Forts.)

Forstørre et bilde

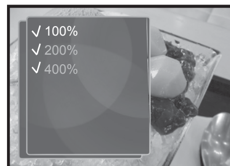
Du kan zoome inn på et bilde.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser et bilde.
   - Bildemenyen vises.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Zoom>** og trykk på **[◎]**.
   - <Zoom>-menyen vises.
3. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge ønsket skaleringsfaktor, og trykk deretter på **[◎]**.
   - Velg <100%>, <200%> eller <400%>.
4. Trykk på **[▲ ▼ ◀ ▶]** for å gå til den delen av bildet du vil forstørre.

Avbryte zoom

Hvordan 1



1. Trykk på **[◎]** mens du viser et forstørret bilde.
   - Bildet vil da gå tilbake til opprinnelig størrelse.

Hvordan 2

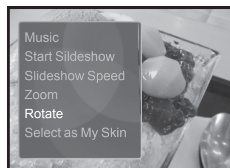
1. Trykk på **[◎]** mens du viser et forstørret bilde.
   - Bildemenyen vises.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Zoom>** og trykk på **[◎]**.
   - <Zoom>-menyen vises.
3. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<100%>** og trykk på **[◎]**.
   - Bildet vil da gå tilbake til opprinnelig størrelse.


MERK

- Det kan ta en stund å zoome en stor bildefil.

Rotere et bilde

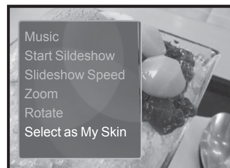
Du kan rotere et bilde etter ønske.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser et bilde.
   - <Picture> (bilde)-menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Rotate>** (Roter) og trykk på **[◎]**.
   - <Rotate> (Roter)-menyen vises.
3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge ønsket vinkel, og trykk deretter på **[◎]**.
   - Velg <Left 90°> (Venstre 90°), <Right 90°> (Høyre 90°) eller <180°>.

Velge et bilde som bakgrunnsbilde

Du kan angi et ønsket bilde som bakgrunnsbilde på skjermen.



1. Velg bildet du vil bruke som bakgrunnsbile, og trykk deretter **[⊟]**.
   - <Picture> (bilde)-menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Select as My Skin>** (Velg som mitt tema) og trykk på **[◎]**.
   - Vinduet for bekreftelse av lagring vises.
3. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Yes>** (Ja) og trykk på **[◎]**.
   - Det valgte bildet blir benyttet som bakgrunnsbilde.
   - Hvis du har valgt <My Skin> (Mitt tema) under <Settings> (Innstillinger) → <Menu Style> (Menystil)→ <Menu Design> (Menydesign), vil det angitte bildet vises.

lytte til FM-radio



- **Før du starter! -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.


MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[⁝ ⁝]** for å velge **<FM Radio>** (FM-radio) og trykk på **[◎]**.

- Mottak av FM-sendinger vil starte.



BRUKER MUTE-FUNKSJONEN (DEMP)

1. Trykk på **[◎]** mens du hører på FM-radioen.

- Lyden sperres.

2. Trykk på **[◎]** en gang til for å få lyden tilbake.


MERK

- Du må alltid ha hodetelefonene koblet til spilleren når du skal søke etter og lytte på radiosignaler, selv når du skal bruke høyttaleren eller et Bluetooth stereo hodesett. Hodetelefonene benyttes som antenne til FM-signalene.
- I områder med dårlige mottaksforhold, kunne ikke spilleren søke etter tilgjengelige frekvenser.

SØKE ETTER FM-STASJONER



1. Trykk og hold kort på **[< >]**, og slipp deretter i manuell modus.

- <Searching> (Søker) vises.
- Søket vil stoppe på frekvensen som er nærmest punktet du slapp knappen.

ELLER,



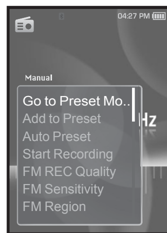
1. Trykk på **[< >]** for å gå videre gjennom frekvensene én etter én i manuell modus.

- Flytter til neste frekvens når knappen trykkes.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN

Bytte til forhåndsinnstilt modus

Velg denne modusen hvis du ønsker å søke igjennom dine lagrede FM-frekvenser,en forhåndsinnstilling om gangen.



1. Trykk på **[⊟]** i manuell modus.

- <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.

2. Trykk på **[⌃ ⌄]** for å velge **<Go to Preset Mode>** (Gå til forh.i.modus) og trykk på **[◎]**.

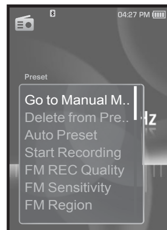
- Du vil se <Preset>(Forhåndsinnstillt) på skjermen.


MERK

- Hvis det ikke er programmet noen frekvenser, vil du se <No preset> (Ingen forhåndsinnst.) på skjermen, og spilleren vil gå i forhåndsinnstillingsmodus.
- Hvis <Default Set> (Standardsett) velges under <Settings> (Innstillinger) → <System>, vil alle forhåndsinnstillinger bli tapt.

Bytte til manuell modus

Velg denne modusen hvis du ønsker å søke igjennom FM-båndet manuelt, en frekvens om gangen.



1. Trykk på **[⊟]** i forhåndsinnstillingsmodus.

- <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.

2. Trykk på **[⌃ ⌄]** for å velge **<Go to Manual Mode>** (Gå til manuelt modus) og trykk på **[◎]**.

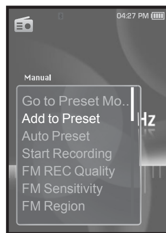
- Du vil se <Manual> (Manuell) på skjermen.

Lagre stasjonene i minnet

Du kan lagre opptil 30 stasjoner i MP3-spillerens minne og gå tilbake til dem ved å bare trykke på et nummer. Du kan la MP3-spilleren velge bare de stasjonene du ønsker med den manuelle prosessen, eller finne og lagre lokale stasjoner automatisk.

Manuell – velg bare stasjonene du ønsker å lagre

1. Trykk **[⁝ ⁝]** hvis du vil velge en frekvens i manuelt modus, og trykk deretter **[⊟]**.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på **[⁛ ⁛]** for å velge **<Add to Preset>** (Legg til som forh.) og trykk på **[◎]**.
   - De valgte frekvensen blir lagt til på listen over forhåndsinnstillinger.
3. Hvis du vil stille inn flere frekvenser, følger du trinn 1-2 ovenfor.

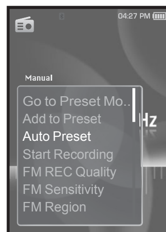



MERK

- Hvis den samme frekvensen allerede er lagret, vises meldingen <This preset already exists> (Denne forh.inst. finnes allerede) og innstillingen deaktiveres.

Lagre stasjonene i minnet (Forts.)

Automatisk – automatisk lagre alle stasjonene som spilleren mottar



1. Trykk på **[⊟]** i FM-radiomodus.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Auto Preset>** (Autm. forh.l.) og trykk på **[◎]**.
   - Bekreftelsesvinduet vises.
3. Trykk på **[◀ ▶]** for å velge **<Yes>** (Ja) og trykk på **[◎]**.
   - <Auto Preset> (Autm. forh.l.) vises og opptil 30 frekvenser lagres automatisk.

Avbryte Auto Preset

Hvis du vil avbryte forhåndsinnstillingen, trykker du på **[◎]** underveis i prosessen.

- Den automatiske lagringen blir avbrutt, og alle frekvensene som er funnet frem til søket ble avbrutt lagres.

MERK

- Du kan sette opp stasjonene på nytt hvis du skal bruke MP3-spilleren i en annen by. Hvis du vil slette de lagrede stasjonene og erstatte disse med nye, trenger du bare å gjenta prosessen.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Lytte på lagrede stasjoner

Trykk på **[⁖ ⁘]** mens du er i forhåndsinnstillingsmodus for å bla gjennom de forhåndsinnstilte stasjonene.

- Du kan høre på den lagrede radiofrekvensen.



Slette en lagret stasjon

Følg trinnene nedenfor hvis du vil slette frekvensene mens du lytter på radio.

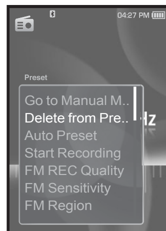
1. Trykk på **[⁖ ⁘]** mens du er i forhåndsinnstillingsmodus for å søke etter en forhåndsinnstilt frekvens du vil slette, og trykk deretter på **[⊟]**.

- <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.

2. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Delete from Preset>** (Slette fra forh.l.) og trykk på **[◎]**.

- Den valgte frekvensen vil bli slettet.

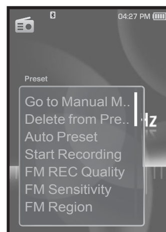
3. Hvis du vil slette andre forhåndslagrede frekvenser, må du følge trinn 1-2 ovenfor.



BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Spille inn FM-sendinger

Du kan spille inn FM-sendinger når som helst når du lytter på radioen.



1. Trykk på **[◁ ▷]** i FM-radiomodus for å velge en frekvens du vil spille inn, og trykk deretter på **[⊟]**.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på **[△ ▽]** for å velge **<Start Recording>** (Start opptak) og trykk på **[◎]**.
   - Et automatisk opprettet filnavn vises, og opptaket starter.

Stoppe opptaket



1. Trykk på **[◎]** under innspillingen.
   - Du blir spurt om du vil høre på filen du akkurat har spilt inn.
2. Trykk på **[◁ ▷]** for å velge **<Yes>** (Ja) eller **<No>** (Nei) og trykk på **[◎]**.
   - Hvis du velger <Yes> (Ja), spilles den innspilte filen.
   - Hvis du velger <No> (Nei), spilles ikke den innspilte filen.
   - Den innspilte filen vil bli lagret under <File Browser> (Filbehandling) → <Recorded Files> (Innspilte filer) → < FM Radio>.



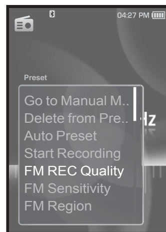
MERK

- Du kan lagre maksimum 999 filer innspilt fra FM-sendinger.
- Du kan spille inn i opp til 30 timer (basert på 128Kbps, 2GB)
- Navnet på den nye filen vil bli angitt automatisk, som f.eks. "FM_000.mp3". "FM" viser at dette er et opptak fra radioen, "000" er opptaksnummeret.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Angi opptakskvaliteten for FM-sendinger

Du kan velge kvaliteten på opptak fra FM-radioen:



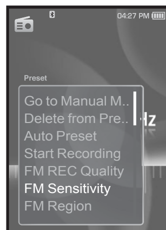
1. Trykk på **[⊟]** i FM-radiomodus.
- <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<FM REC Quality>** (Opptakskval. radio) og trykk på **[◎]**.
- Menyen med FM-opptakskvaliteter vises.

3. Trykk **[∴ ∵]** og velg ønsket kvalitetsnivå og trykk på **[◎]**.
- Velg blant <Super High(192kbps)> (Superhøy(192kbps)), <High(160kbps)> (Høy(160kbps)) og <Normal(128kbps)>.
- jo høyere nummeret er jo, jo bedre lydkvalitet har filen og jo større er den)

Angi FM-følsomhet

Hvis du vil motta fl ere eller færre FM-stasjoner, kan du justere følsomheten.



1. Trykk på **[⊟]** i FM-radiomodus.
- <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<FM Sensitivity>** (FM-følsomhet) og trykk på **[◎]**.
- <FM Sensitivity> (FM-følsomhet)-menyen vises.

3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge ønsket søkenivå, og trykk deretter på **[◎]**.
- Velg <High> (høy), <Middle> (Mellom) eller <Low> (lav).
- Når du velger <High> (Høy), vil du motta flere frekvenser.

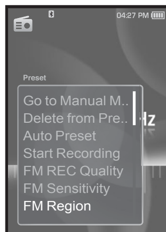

MERK

- Trykk på [⊟] for å gå ut av menyen.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Angi FM-region

Du kan endre en FM-regioninnstilling når du gjør deg klar til å reise utenlands.



1. Trykk på **[⊟]** i FM-radiomodus.

- <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<FM Region>** (FM-region) og trykk på **[◎]**.

- <FM Region> (FM-region)-menyen vises.

3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge FM-regionen du befinner deg i, og trykk deretter på **[◎]**.

- Velg <Korea/US> (Korea/USA), <Japan> eller <Other Countries> (Andre land).

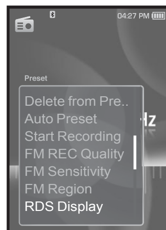

MERK

- De tidligere lagrede radiofrekvensene vil bli slettet når du endrer <FM Region> (FM-region) på spilleren.
- FM-regioner kan slettes og endres i henhold til spillerens region.
- Frekvensområde etter region
  - Korea/US (Korea/USA): Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 87,5 MHz~108,0 MHz.
  - Japan : Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 76,0 MHz~108,0 MHz.
  - Other Countries (Andre land) : Søk etter FM-frekvenser i trinn på 50 kHz i området 87,50 MHz~108,00 MHz.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Velge RDS-visning

RDS er systemet som sørger for at du mottar radiosignalet og som viser meldinger om f.eks. sendingsinformasjon. Programinformasjonen som nyheter, sport, musikk eller navnet på radiostasjonen vises på skjermen.



1. Trykk på **[⊟]** i FM-radiomodus.

- <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.

2. Trykk på **[⋰ ⋱]** for å velge **<RDS Display>** (RDS-display) og trykk på **[◎]**.

- <RDS Display> (RDS-display)-menyen vises.

3. Trykk **[⋰ ⋱]** og velg visningsmodus for RDS, og trykk deretter **[◎]**.

- Velg blant <Program Service> (Programtjeneste) eller <Program Type> (Programtype).

RDS skjermalternativer

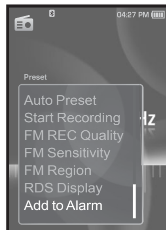
- **Program Service (Programtjeneste)** : Viser navnet på radiostasjonen og består av 8 tegn. Hvis PS-informasjonen mottas, vil PS-navnet (BBC, AFO, NDR etc.) vises på skjermen. Hvis det ikke mottas noe PS-signal, vil den originale FM-frekvensen bli vist.
- **Program Type (Programtype)** : Viser type program som sendes i øyeblikket


MERK

- Hvis FM-signalet er svakt kan et hende at RDS-informasjonen ikke vises.

Legge til en alarmlyd

Du kan legge til FM-radion på listen over alarmlyder, slik at du kan bruke denne som alarm nesten gang du blir varslet av alarmen.
Se på side 85 for informasjon om hvordan du stiller alarmen.



1. Velg radiokanalen du vil legge til som alarmlyd, og trykk **[⊟]**.

- <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Add to Alarm>** (Legg til alarm) og trykk på **[◎]**.

- Hvis du velger <FM Radio>(FM-radio) under alarminnstillingene, kan du lytte på FM-sendinger.

bruke datacast

Med <Media Studio> kan du overføre informasjon i blogger og filer som er registrert på RSS til spilleren.



- **Hva er RSS?**
  RSS står for Rich Site Summary (sammendrag av nettsted med mye innhold) eller Really Simple Syndication (veldig enkel syndikering). Det er et xml-basert dataoverføringssystem som brukes til å levere informasjon fra nettsteder som oppdateres ofte, som for eksempel nyheter og blogger, til brukere på en mer praktisk og letter måte.
- **Hva er datacast?**
  Du kan automatisk motta oppdatert informasjon uten å besøke nyhetsstedet, bloggen eller UCC-stedet hver gang.



- **Før du starter! -** <Media Studio> må være installert på PCen. Se side 32.

REGISTRERE EN KANAL

Du kan opprette en ny kanal ved å registrere nettsteder eller -sider som støtter RSS.

1. Klikk på **<Subscribe>** (Abonner) i bunnen av seksjonen **<Datacasts>** i <Media Studio>.

2. Skriv en adresse i **<URL>** og klikk på **<►Next>** (neste).
- Når du kopierer en webadresse og klikker på <Subscribe> (abonner), vises den kopierte adressen automatisk i <URL>.
- Vinduet for bekreftelse av innstillingen vises dersom webadressen støtter RSS.



3. Klikk på **<OK>**.
- Kanalen du ønsker er registrert.
- -ikonet vises i seksjonen Datacast for den registrerte kanalen.

OPPRETTE EN NY KANALGRUPPE

Du kan opprette en ny gruppe slik at du kan administrere kanaler etter kategori.



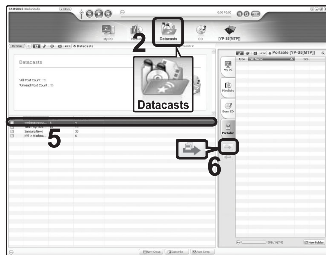
1. Klikk på **<New Group>** (Ny gruppe) i bunnen av seksjonen **<Datacasts>** i <Media Studio>.

2. Skriv inn et gruppenavn og beskrivelse og klikk på **<OK>**.

OVERFØRE ET DATACAST FRA <MEDIA STUDIO>



- **Før du starter! -** Kople spilleren til PCen.
  Media Studio må være installert på datamaskinen. Se side 32.



1. <Media Studio> vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.
   - Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbeltklikke på <Media Studio> **-ikonet** på skrivebordet.

2. Klikk på **<Datacasts>** på toppen av <Media Studio>.
   - En liste over Datacast gruppekanaler vises.

3. Klikk på en ønsket kanalgruppe.

4. Klikk på en ønsket kanal.

5. Velg posten du ønsker å overføre.

6. Klikk på **-ikonet**.
   - Posten fra den valgte kanalen vil bli overført til spilleren i <File Browser> (Filbehandler) → <Datacasts>.



- Klikk på øverst på <Media Studio> for å gå til forrige skjermbilde.
- I seksjonen <Datacasts> av <Media Studio>, hvis posteringen har et vedlegg, kan du laste ned vedlegget til spilleren. Det kan imidlertid hende at vedlegget ikke kan lastes ned. Dette avhenger av reglene til det aktuelle nettstedet.

VISE DATACAST

Du kan se kanalpostene som er lagt til under **<Datacasts>**.



- Før du starter! - Overfør en ønsket kanalpost til spilleren med <Media Studio>. Se side 75.



MERK

- Trykk på [↩] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [↩] for å gå til hovedmenyskjermen.



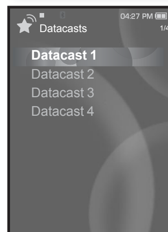
1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Datacasts>** og trykk på **[ ]**.

- Datacast-listen vises.

3. Trykk på **[ ]** for å velge ønsket kanalgruppe, og trykk deretter på **[ ]**.

- Tittelen er den samme som kanalen du har lagt til på seksjonen <Datacasts> i <Media Studio>.



4. Trykk **[ ]** og velg ønsket post, og trykk deretter **[ ]**.

- Fillisten vises.

- -ikon : hovedtekst for overført post
- -ikon : bildefil
- -ikon : musikkfil
- -ikon : videofil

---

5. Trykk **[ ]** og velg ønsket fil, og trykk deretter **[ ]**.

- Avspillingen av den valgte filen vil starte.

gled deg over prime pack

Prime Pack gir deg muligheten til å nyte godt av forskjellige funksjoner som det å lese tekst, ta opp tale, spille spill og justere alarminnstillingene m.m.

LESE TEKST

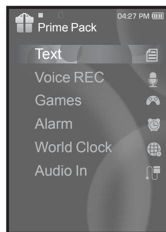
Uansett om det er en roman, manuskriptet til en ny fortelling eller en forskningsrapport, gjør mp3-spilleren det mulig for deg å lese den... mens du hører på musikk!



- **Før du starter! -** På spilleren og kontroller batteriet.
  Overføre tekstfiler til spilleren med <Media Studio>. Se side 33.
  Angi et foretrukket tekstspråk i **<Settings>** (innstillinger) → **<Language>** (språk) → **<Contents>** (innhold). Se side 26.


MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.



1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Prime Pack>** og trykk på **[◎]**.
- <Prime Pack>-listen vises.

3. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Text>** (Tekst) og trykk på **[◎]**.
- Tekstfillisten vises.

4. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge ønsket tekstfil, og trykk deretter på **[◎]**.
- Du vil se teksten på skjermen.

Gå til forrige/neste side

Trykk på **[⁖ ⁘]**.
- Trykk og hold kort på [⁖ ⁘] for å gå fortløpende til forrige/neste side.

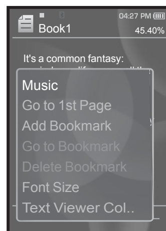

MERK

- Du kan også bruke <File Browser> (Filbehandler) til å søke etter en tekstfil. Se side 21.
- MP3-spilleren støtter TXT-filer i tekstmodus.

BRUKE TEKSTMENYEN

Lytte til musikk mens du ser på tekst

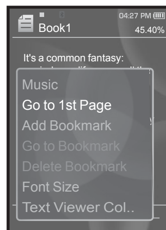
Du kan høre den siste musikken du spilte, mens du ser på tekst.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Music>** (Musikk) og trykk på **[◎]**.
   - <Music> (Musikk)-menyen vises.
3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge ønsket modus, og trykk deretter på **[◎]**.
   - <Off> (Av) : Ingen bakgrunnsmusikk spilles mens du ser på teksten.
   - <On> (På) : Du kan høre den siste musikken du spilte, mens du ser på tekst.

Gå til den første siden

Bruk denne metoden hvis du vil vise tekst fra første side.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Go to 1st Page>** (Gå til første side) og trykk på **[◎]**.
   - Du ser bekreftelsesvinduet for å gå til første side.
3. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Yes>** (Ja) og trykk på **[◎]**.
   - Går til den første siden.

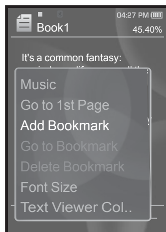


- Trykk på [⊟] for å gå ut av menyen.

BRUKE TEKSTMENYEN (Forts.)

Sette et bokmerke

Sett et bokmerke slik at du kan komme tilbake til dette punktet i teksten når du vil.



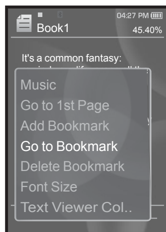
1. Trykk **[⊟]** på ønsket side mens du leser en tekst.
- <Text> (Tekst)-menyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Add Bookmark>** (Legg til bokm.) og trykk på **[◎]**.
- Det vil bli satt inn et bokmerke på den aktive siden, med [✐] -symbolet i øverste venstre hjørne.


MERK

- Overskriv-vinduet vises hvis det allerede er satt et bokmerke. Hvis du velger **<Yes>** (ja), blir det forrige bokmerket slettet og et nytt bokmerke lagt til.
- Bokmerket kan benyttes en gang i hver tekstfil, og du kan totalt ha 50 bokmerker angitt.

Gå til/Slette et bokmerke



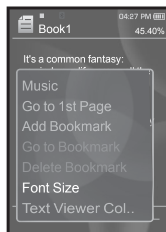
1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
- <Text> (Tekst)-menyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Go to Bookmark>** (Gå til bokmerke) eller **<Delete Bookmark>** (Slett bokmerke) og trykk på **[◎]**.
- Når du velger <Go to Bookmark> (Gå til bokmerke) vil du gå til det valgte bokmerket,og <Delete Bookmark> (Slett bokmerke) vil slette det valgte bokmerket fra filen.

BRUKE TEKSTMENYEN (Forts.)

Endre fontstørrelsen

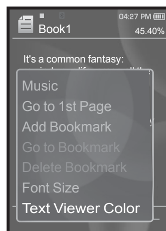
Du kan endre fontstørrelsen på teksten.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Font Size>** (Fontstørrelse) og trykk på **[◎]**.
   - <Font Size> (Fontstørrelse)-menyen vises.
3. Trykk på **[⁖ ⁖]** for å velge ønsket fontstørrelse og trykk på **[◎]**.
   - Velg <Small> (liten), <Medium> eller <Large> (stor).

Angi tekstvisningsfargen

Velg fargen som du vil vise teksten i.

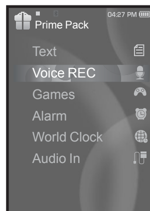


1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Text Viewer Color>** (tekstvisningsfarge) og trykk på **[◎]**.
   - Menyvinduet <Text Viewer Color> (tekstvisningsfarge) vises.
3. Trykk på **[⁖ ⁖]** for å velge ønsket tekstvisningsfarge, og trykk deretter på **[◎]**.
   - Velg blant <Type 1> ~ <Type 6>.

TALEOPPTAK

Du kan spille inn et taleopptak.

Spille inn tale

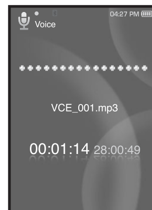


1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på [⁝ ⁝] for å velge **<Prime Pack**> og trykk på [◎].
   - <Prime Pack>-listen vises.
3. Trykk på [⁝ ⁝] for å velge **<Voice REC>** (Taleopptak) og trykk på [◎].
   - Filnavnet vises, og innspillingsvinduet åpnes.
4. Trykk på [◎].
   - Opptaket startes og skjermen viser filnavnet som opptaket vil bli lagret med.


MERK

- Du kan spille inn i opp til 30 timer (basert på 128Kbps, 2GB)
- Du kan lagre maksimum 999 filer med innspilt tale.
- Navnet på den nye filen vil bli angitt automatisk, som f.eks. "VCE_000.mp3". “VCE”viser at dette er et taleopptak, og "000" er nummeret på opptaksfilen.
- Taleopptak vil ikke fungere skikkelig når batterikapasiteten er lav.
- Ikke sett mikrofonen for tett op til munnen, eller for langt unna, da dette kan føre til dårlige opptak.
- Du kan kun lytte på lyden via hodetelefonene mens du tar opp.

Stanse innspillingen

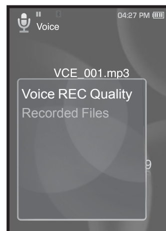


1. Trykk på [◎] under innspillingen.
   - Du blir spurt om du vil høre på filen du akkurat har spilt inn.
2. Trykk på [⁝ ⁝] for å velge **<Yes>** (Ja) eller **<No>** (Nei) og trykk på [◎].
   - <Yes> (Ja) vil spille av den sist innspilte filen.
   - <No> (Nei) vil ikke spille av den sist innspilte filen.
   - Den innspilte filen vil bli lagret under <File Browser> (Filbehandler) → <Recorded Files> (Felvett fájlok) → <Voice> (Tale).

BRUKE TALEOPPTAK

Angi opptakskvaliteten på taleopptak

Du kan velge blant følgende opptakskvaliteter:



1. Trykk **[⊟]** i opptaksvinduet.

- Opptaksmenyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Voice REC Quality>** (Taleopptakskval.) og trykk på **[◎]**.

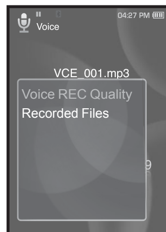
- Menyen med opptakskvaliteter vises.

3. Trykk **[∴ ∵]** og velg ønsket kvalitetsnivå og trykk på **[◎]**.

- Velg blant <Super High(128kbps)> (Superhøy(128kbps)), <High(96kbps)>(Høy(96kbps)) og <Normal(64kbps)>.
- Jo høyere nummeret er jo, jo bedre lydkvalitet har filen og jo større er den.

Lytte på innspilte filer

Du kan lytte på en tidligere innspilt fil.



1. Trykk **[⊟]** i opptaksvinduet.

- Opptaksmenyen vises.

2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Recorded Files>** (Felvett fájlok) og trykk på **[◎]**.

- Listen <Recorded files> (Innspilte filer) vises.

3. Trykk **[∴ ∵]** og velg ønsket fil, og trykk deretter **[◎]**.

- Den innspilte filen vil starte å spille.

SPILLE VIDEOSPILL

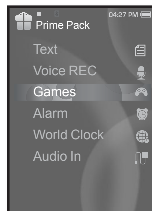
MP3-spilleren din kommer med spennende spill ferdiginnstallert!



- **Før du starter! -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

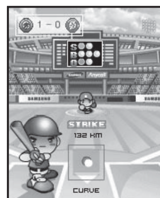

MERK

- Trykk på [ ] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [ ] for å gå til hovedmenyskjermen.



1. Trykk og hold kort på **[ ]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Prime Pack>** og trykk på **[ ]**.
   - <Prime Pack>-listen vises.
3. Trykk på **[ ]** for å velge **<Games>** (Spill) og trykk på **[ ]**.
   - Listen over spill vises.
4. Trykk **[ ]** og velg ønsket spill, og trykk deretter **[ ]**.

Baseball



Prøv deg mot en av de beste kasterne i denne versjonen av Amerikas favorittsport.

Trykk på **[ ]** for å velge en meny eller en funksjon.

Trykk **[ ]** for å kaste eller treffe ballen.

Pizza Delivery (Pizzalevering)



Se om du greier å få levert pizzaen tidsnok, samtidig som du unngår alle hindringene langs veien.

Trykk **[ ]** for å hoppe.

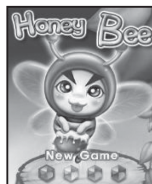
SPILLE VIDEOSPILL (Forts.)

Honeybee

Dette er puslespill, hvor du må finne 3 like blokker for å få poeng.

Bruk **[▲ ▼ ◀ ▶]** til å velge meny, eller flytte blokkenes retning.

Trykk **[◎]** for å velge eller avbryte.



Jungmumun

Dette er et spill som krever stor reaksjonsevne, da du skal fjerne steiner i henhold til pilmarkeringen på steinen.

Bruk **[▲ ▼ ◀ ▶ ◎]** til å fjerne steinen.



Food King (Matkongen)

Dette er et tenkespill hvor du skal lage så mye mat som mulig ved å endre rekkefølgen på tre blokker, slik at de stemmer overens i bredden, høyden og diagonalt.

Bruk **[◀ ▶]** til å flytte blokken

Bruk **[▲]** til å endre posisjonen til blokken.

Bruk **[▼]** til å slippe blokken.




MERK

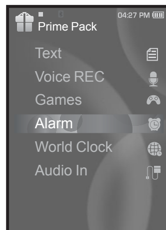
- Det kan bli lagt til, eller fjernet spill uten foregående varsel.
- Se i hjelpeseksjonen for mer informasjon om manipuleringen.

STILLE INN ALARMEN

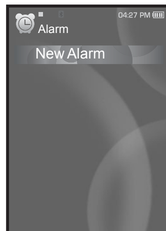
Denne spilleren har en alarm som kan settes for å gå av på et planlagt tidspunkt.



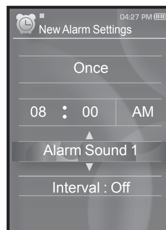
- **Før du starter! -** Stille klokken og justere datoen. Se side 27.



1. Trykk og hold kort på **[ ]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Prime Pack>** og trykk på **[ ]**.
   - <Prime Pack>-listen vises.
3. Trykk på **[ ]** for å velge **<Alarm>** og trykk på **[ ]**.
4. Trykk på **[ ]** for å velge **<New Alarm>** (Ny alarm) og trykk på **[ ]**.
   - Vinduet med den nye alarminnstillingen vises.
5. Trykk **[ ]** for å velge en alarmhyppighet, og trykk deretter **[ ]**.
   - Velg blant <Once> (En gang), <Everyday> (Hver dag), <Mon~Fri> (Man.-Fre.), <Mon~Sat> (Man.-Lør.), <Sat~Sun> (Lør.-Søn.) og <Off> (Av).
6. Trykk **[ ]** for å stille timen, og trykk deretter **[ ]**.
7. Trykk **[ ]** for å stille minuttene, og trykk deretter **[ ]**.
8. Trykk **[ ]** for å velge **<AM>** eller **<PM>**, og trykk deretter **[ ]**.



STILLE INN ALARMEN (Forts.)



9. Trykk **[ ]** for å velge en alarmlyd, og trykk deretter **[ ]**.

- Velg blant <Alarm Sound 1> (Alarmlyd 1) til <Alarm Sound 3> (Alarmlyd 3), en musikkfil lagt til som alarmlyd, eller en radiostasjon.

10. Trykk **[ ]** for å velge et intervall, og trykk deretter **[ ]**.

- Velg blant <Interval : Off> (Intervall : Av), <Interval : 3min> (Intervall : 3min.), <Interval : 5min> (Intervall : 5 min.) og <Interval : 10min> (Intervall : 10min.).
- Bekreftelsesvinduet vil vises.

11. Trykk **[ ]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk deretter **[ ]**.

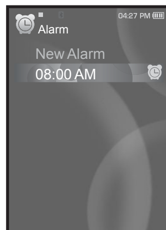
- Når du har stilt alarmen, vil du se symbolet ( ) i toppen.


MERK

- Du kan lagre inntil 7 alarmer.
- Spilleren vil spille av alarmlyden på angitt tidspunkt. Trykk [ ] hvis du vil slå av alarmen. Når bekreftelsesvinduet vises, må du trykke [ ] for å velge <Yes> (Ja). Trykk deretter [ ]. Du vil gå tilbake til hovedmenyen.

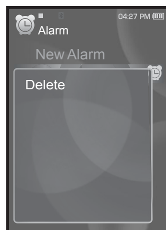
STILLE INN ALARMEN (Forts.)

Redigere alarminnstillingen



1. Trykk **[∴ ∵]** for å velge alarminnstillingen du ønsker å redigere på alarmlisten, og trykk deretter **[◎]**.
   - Vinduet med alarminnstillingene vises.
2. Bruk **[∴ ∵ ⁖ ⁘]** og **[◎]** til å redigere innstillingen.

Slette en alarminnstilling



1. Trykk **[∴ ∵]** for å velge alarminnstillingen du ønsker å slette på alarmlisten, og trykk deretter **[⊟]**.
   - Slettemenyen vises.
2. Trykk **[◎]**.
   - Slettevinduet vises.
3. Trykk **[⁖ ⁘]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk deretter **[◎]**.
   - Den valgte alarmen blir slettet.


FORSIKTIG

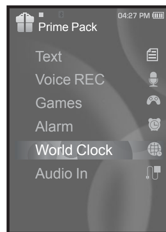
- Hvis USB-kabelen er tilkoblet spilleren, vil ikke alarmfunksjonen fungere.

VISE VERDENSKLOKKEN

Du kan plasseringen og dato/klokkeslett for større verdensbyer basert på hvilken tidssone de ligger i.



- **Før du starter! -** Stille klokken og justere datoen. Se side 27.
  Angi tidssonen du ønsker i **<Settings>** (innstillinger) → **<Time>** (Klokkeslett) → **<Time Zone>** (tidssone).



1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Prime Pack>** og trykk på **[◎]**.
- <Prime Pack>-listen vises.

3. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<World Clock>** (Verdensklokke) og trykk på **[◎]**.
- Skjermen med verdensklokken vises.

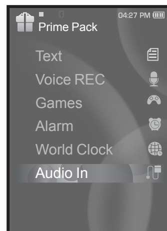
4. Trykk **[⁖ ⁘]** for å velge tidssone.

Du kan sjekke lokalt klokkeslett for følgende tidssone.
('/' angir standardtidssonen i regionen)

Cape Verde / London, Lisbon / Rome, Paris, Berlin, Stockholm, Madrid, Frankfurt/ Athens, Helsinki, Cairo, Ankara / Moscow, Riyadh / Abu Dhabi, Muscat / Tashkent, Ashgabat / Alma Ata, Kathmandu / Bangkok, Jakarta, Rangoon / Hongkong, Beijing, Manila, Singapore / Seoul, Tokyo, Pyongyang / Guam, Sydney, Brisbane / Okhotsk /
Wellingtons, Oakland, Fiji / Samoa, Midway / Honolulu, Hawaii, Tahiti / Alyeska /
Los Angeles, San Francisco, Vancouver, Seattle / Denver, Phoenix, Salt Lake City /
Chicago, Dallas, Houston, Mexico City / New York, Miami, Washington DC, Montreal, Atlanta /
Caracas, LA Paz, Santiago / Buenos Aires, Brasilia, Sao Paulo / The middle Atlantic

BRUKE HØYTTALEREN TIL Å LYTTE PÅ MUSIKK FRA EN EKSTERN KILDE

▪ **Før du starter** - Lukk opp høyttaleren.



1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[◁ ▷]** for å velge **<Prime Pack>** og trykk på **[◎]**.

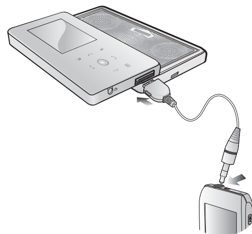
▪ <Prime Pack>-listen vises.

3. Trykk på **[△ ▽]** for å velge **<Audio In>** og trykk på **[◎]**.

4. Sett ledning med en 3,5mm plugg og en USB-plugg i hver ende inn mellom den eksterne enheten og USB-porten på spilleren.

▪ Du vil få en bekreftelsesmelding om at tilkoblingen var vellykket på skjermen.

5. Trykk avspillingsknappen på den eksterne enheten, slik at den interne høyttaleren på YP-S5 benyttes.



Koble fra den eksterne enheten

1. Trykk **[↩]**.

▪ Du vil få en bekreftelse på at enheten er koblet fra.

2. Trykk **[◁ ▷]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk deretter **[◎]**.

▪ Eksternt inngangsmodus vil bli avsluttet.

3. Trekk ut ledningen fra enhetene.


MERK

▪ Lydstyrken kan variere, avhengig av den tilkoblede eksterne enheten.

bruke Bluetooth

Ved hjelp av den trådløse Bluetooth-teknologien, kan du koble spilleren til andre Bluetooth-enheter, og utveksle data med disse, snakke trådløst eller bruke et Bluetooth stereo hodesett.


MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

HVA ER BLUETOOTH?

Bluetooth åpner for kommunikasjon mellomenheter som mobiltelefoner, bærbare datamaskiner, datamaskiner, skrivere, digitalekamera og spillkonsoller via en sikker, lisensfri radiofrekvens på kortbølgebåndet.

- **Bluetooth-enheter kan føre til støy eller feilfunksjon, avhengig av bruksbetingelsene.**
  - Fysiske signalforstyrrelser, hvis du f.eks. holder spilleren i en hånd, og bruker et stereo hodesett, eller hvis du holder spilleren i den ene hånden, og en mobiltelefon i den andre.
  - Når en del av kroppen er i kontakt med mottaks-/sendesystemet til spilleren eller stereohodesettet.
  - Elektriske variasjoner fra elektronisk støy ved en vegg, i et hjørne eller ved en kontor utstyr.
  - Elektroniske forstyrrelser fra det samme frekvensområdet, inkludert medisinsk utstyr, mikrobølgeovner ogtrådløst LAN.
- **Når du bruker Bluetooth-enheten med spilleren, bør du gjøre det med så kort avstand som mulig.**
- **Jo lenger avstand det er mellom spilleren og stereohodesettet, jo verre blir kvaliteten. Hvis avstanden overstiger begrensningen, blir kommunikasjonen koblet fra.**

HVA ER BLUETOOTH? (Forts.)

- **Vi anbefaler ikke at du bruker tekst- og bildemodusene mens du lytter på musikk med stereo hodesett eller handsfree-løsningen (mobiltelefon), eller overfører filer, da dette kan føre til ytelsesreduksjon på både spilleren, og Bluetooth-kommunikasjonen.**
- **Avhengig av stereohodesettmodellen, kan filer med mindre enn 32 KHz ikke spilles.**
- **I områder med dårlig mottak, som inne i en heis eller under bakken, kan det hende at Bluetooth tilkoblingen ikke fungerer.**
- **Maksimal avstand mellom Bluetooth-enheter er 10 meter. Tilkoblingen blir koblet fra automatisk hvis avstanden blir for lang. Selv innenfor dette området kan lydkvaliteten svekkes av hindringer som vegger eller dører.**

MERK

- Når du ikke skal bruke <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus), bør du slå av denne funksjonen ved å velge <Off> (Av). Hvis du lar <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) være <On> (På), vil batteriets driftstid blir redusert
- Bluetooth-funksjonen på spilleren er optimalisert sammen med samsung-produkter. Hvis spilleren benyttes sammen med tredjeparts Bluetooth-produkter, kan det hende at funksjonen ikke virker som den skal.

BRUKE ET BLUETOOTH-STEREOHODESETT

Du kan bruke et Bluetooth-stereohodesett slik at du kan oppleve musikk med kvalitetslyd i stereo, uten ledninger!



- **Før du starter! -** Hvis spilleren er tilkoblet en Bluetooth mobiltelefon eller ekstern enhet, må du slå av tilkoblingen først.
  Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (se i enhetens brukerhåndbok)

Registrere Bluetooth-stereohodesettet

(du behøver bare registrere det én gang)

1. Trykk og hold kort på **[ ]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Bluetooth>** og trykk på **[ ]**.

- <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (på).
- -ikonet lyser.

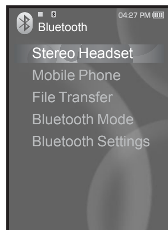


3. Sett stereo hodesettet klart til paring.

- Se i hodesettets dokumentasjon for informasjon om hvordan du setter hodesettet i paringsmodus.

4. Trykk på **[ ]** for å velge **<Stereo Headset>** (Stereo hodesett) og trykk på **[ ]**.

- Denne spilleren starter automatisk å søke etter Bluetooth stereo hodesett.



5. Trykk **[ ]** for å velge navnet på hodesettet du vil registrere, og trykk deretter **[ ]**.

- Vinduet for angivelse av passord vises dersom passordet for hodesettet er et annet enn 0000. Du finner passordet i brukerhåndboken hodesettet.
- Registreringen av hodesettet er fullført.

BRUKE ET BLUETOOTH-STEREOHODESETT (Forts.)

Registrere Bluetooth-stereohodesettet (Forts.)

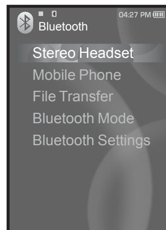

MERK

- Du kan kun bruke Bluetooth-funksjonen når du spiller musikk, eller lytter på radio. Den støttes ikke når du ser på en film, eller spiller et spill.
- Beskrivelse av Bluetooth-ikonet
  : Bluetooth-modus slått av
  : Bluetooth-modus slått på
  : Tilkoblet et stereo hodesett
  : Tilkoblet en mobiltelefon
  : Filoverføringsmodus
- Hvis du ønsker å slå av Bluetooth-funksjonen, setter du Bluetooth-modus på <Bluetooth> → <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) → <Off> (Av).
- Bluetooth-kompatible hodesett

Produsent	Modell	Produsent	Modell
i.TECH	Blueband	SAMSUNG	SBH100
Plantronics	PULSAR 590A	Jabra	BT620s
MOTOROLA	HT820		

- Bruk kun Bluetooth-sertifiserte stereo hodesett. Mono handsfree hodesett er ikke støttet.

Kople til det registrerte Bluetooth-stereohodesettet



1. Trykk på **[ ]** for å velge **<Stereo Headset>** (Stereo hodesett) på Bluetooth-skjermen, og trykk deretter **[ ]**.
2. Trykk på **[ ]** for å velge et stereohodesett å koble til, og trykk deretter på **[ ]**.
   - Når forbindelsen mellom spilleren og hodesettet er etablert, vil du se -ikonet på skjermen.
   - Du kan kople til opptil 2 hodesett.
3. Spill av filen du vil lytte på.
   - Du kan lytte på musikk ved hjelp av et stereo hodesett.


MERK

- Hvis du ikke kan finne ønsket hodesett, må du registrere det først.
- Hvis du slår av, og i løpet av et sekund, slår på spilleren eller hodesettet igjen, kobles Bluetooth kommunikasjonen fra. Hvis du ønsker å lytte på musikken ved hjelp av stereo hodesettet, må du gjentainstruksjonene ovenfor.

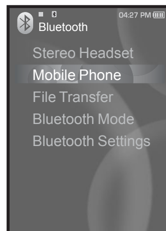
BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON

Du kan ringe ut, og motta telefonsamtaler på spilleren, når denne er koblet til en Blouetooth-kompatibel mobiltelefon. Spilleren vil fungere som en handsfree-enhet.



- **Før du starter -** Hvis spilleren er koblet til et Bluetooth stereo hodesett, eller en ekstern enhet, må du koble fra disse først. Kontroller at den Bluetooth-kompatible mobiltelefonen du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (se i mobiltelefonens brukerhåndbok) Settes til <Discoverable> (Oppdagbar) under <Bluetooth Settings> (Bluetooth-innstillinger) → <Discover option> (Alternativer for oppdaging). Se side 107.

Registrere en Bluetooth-kompatibel mobiltelefonen



(du behøver bare registrere det én gang)

1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[⁝ ⁝]** for å velge **<Bluetooth>** og trykk på **[◎]**.
   - <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (På).
   - -ikonet lyser.
3. Søk etter YP-S5 på mobiltelefonen.
   - Hvis du har gitt YP-S5 et nytt navn, må du søke etter det nye navnet.



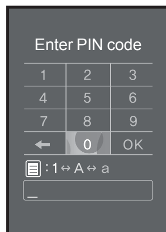
MERK

- På enkelte mobiltelefoner kan det hende at funksjonene for søking, og mobilsamtale (ringe ut/svare) ikke fungerer som de skal.
- Hvis du trykker på en knapp på mobiltelefonen, ringer eller avslutter en samtale under en Bluetooth-tilkobling mellom spilleren og mobiltelefonen, kan det hende at det oppstår støy fra spilleren.
- Vi anbefaler at bruker et engelsk enhetsnavn på mobiltelefonen.
- Bluetooth-kompatible mobiltelefoner

Produsent	Modell
SAMSUNG	SGH-D500, SGH-D600, SGH-D820, SGH-D900, SPH-V6900, SPH-V7400, SPH-V8900, SPH-V9000
NOKIA	N73
MOTOROLA	MOTORIZR Z3

BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)

Registrere en Bluetooth-kompatibel mobiltelefonen (Forts.)



4. Tast inn passordet når skjermen som ber deg om det vises på mobiltelefonen.

5. Når du ser **<Pair?>** (Pare?), må du trykke **[ ]** for å velge **<Yes>** (Ja). Trykk deretter **[ ]**.
   - Vinduet for inntasting av PIN-koden (passord) vises.

6. Bruk **[ ]**- og **[ ]**-knappene til å taste inn passordet du registrerte på mobiltelefonen, for å legge den til på spilleren.
   - Sørg for at du taster inn det samme passordet som du anga i trinn 4 ovenfor.

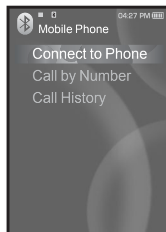
7. Bruk **[ ]** til å gå til **<OK>**, og trykk deretter **[ ]**.
   - Registreringen av mobiltelefonen er fullført.


MERK

- Antallet siffer i passordet kan variere, avhengig av mobiltelefonen. (se i mobiltelefonens brukerhåndbok)

BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)

Koble opp til den registrerte Bluetooth-kompatible mobiltelefonen



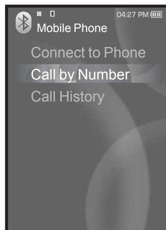
1. Trykk **[∴ ∵]** for å velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon) på Bluetooth-skjermen, og trykk deretter **[◎]**.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Connect to Phone>** (Koble til mobiltelefon) og trykk på **[◎]**.
   - Skjermbildet for inntasting av telefonnummeret vises.
3. Trykk **[∴ ∵]** for å velge mobiltelefonen du vil koble til, og trykk deretter **[◎]**.
   - Når forbindelsen mellom spilleren og hodesettet er etablert, vil du se -ikonet på skjermen.


MERK

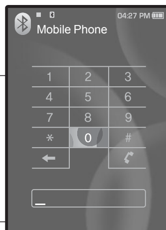
- Hvis du ikke greier å finne noen enhet du vil koble deg til, må du først registrere enheten på spilleren.
- Koblingen mot mobiltelefonen kan bli slått av når du slår av, og restarter spilleren. Hvis tilkoblingen blir slått av, må du se trinnene ovenfor for å koble den til igjen.

BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)

Ringe ved hjelp av spilleren



1. Trykk [ ] for å velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon) på Bluetooth-skjermen, og trykk deretter [ ].
2. Trykk på [ ] for å velge **<Call by Number>** (Nummeroppringing) og trykk på [ ].
   - Skjermbildet for inntasting av telefonnummeret vises.
3. Bruk [ ] og [ ] til å taste inn telefonnummeret til den du vil ringe.
4. Bruk [ ] til å gå til < >, og trykk deretter [ ].
   - Du ringer nå den andre personen.



Veksle til mobiltelefonen mens du snakker på spilleren (YP-S5)

Mens du snakker på spilleren, må du trykke [ ] for å velge < > på skjermen. Trykk deretter [ ].

- Du kan nå snakke via mobiltelefonen.

Veksle til spilleren (YP-S5) mens du snakker på mobiltelefonen

Mens du snakker på mobiltelefonen, må du trykke [ ] for å velge < > på skjermen. Trykk deretter [ ].

- Du kan nå snakke via handsfree-enheten.

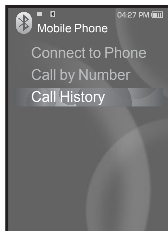
Justere lydstyrken

Når du snakker på handsfree-enheten, kan du trykke [ ] hvis du vil justere lydstyrken.

- Du kan velge et lydnivå på mellom 0 og 30.

BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)

Ringe ved hjelp av listen over telefonnummer



1. Trykk på **[ ]** for å velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon) på Bluetooth-skjermen, og trykk deretter **[ ]**.
2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Call History>** (Ringehist.) og trykk på **[ ]**.
   - Listen over telefonnummer vises.
3. Trykk på **[ ]** og velg ønsket verdi, og trykk deretter **[ ]**.
   - Du ringer nå den andre personen.

Slette et nummer på listen over telefonnummer

1. På listen **<Call History>** <Ringehist.>, må du trykke **[ ]** for å velge telefonnummeret du vil slette. Trykk deretter **[ ]**.
2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Delete>** (Slett) og trykk på **[ ]**.
   - Hvis du ønsker å slette alle numrene på listen over telefonnummer, må du velge <Delete All> (Slett alle).
   - Bekreftelsesvinduet vises
3. Trykk **[ ]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk deretter **[ ]**.
   - Det valgte nummeret blir slettet.

BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)

Svare telefonen

1. Du vil se **<Connect?>** (Koble til?) når du får et innkommende anrop.
2. Trykk **[ ]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk deretter **[ ]**.
    - Du kan nå snakke.

Avslutte en samtale

Trykk **[ ]** for å velge **< >** på skjermen, mens du er i en samtale, og trykk deretter **[ ]**.

- Samtalen avsluttes.

OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET

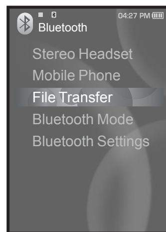
Du kan overføre musikk, bilder og filmer på Bluetooth-kompatible eksterne enheter (MP3-spiller, datamaskin, mobiltelefon etc.) til spilleren, eller omvendt.



- **Før du starter! -** Hvis spilleren er tilkoblet et Bluetooth stereo hodesett eller ekstern enhet, må du slå av tilkoblingen først.
  Kontroller at den Bluetooth-kompatible enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon)
  Kontroller om Bluetooth-enheten støtter filoverføringsfunksjonen. (se i enhetens brukerhåndbok)
  Settes til <Discoverable> (Oppdagbar) under <Bluetooth Settings> (Bluetooth-innstillinger) → <Discover option> (Oppdag ekstrautstyr). Se side 107.
  Juster <Search All> (Søk alle) under <Bluetooth Settings> (Bluetooth-innstillinger> → <Search Option> (Søkealternativer).

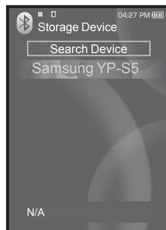
Registrere en ekstern enhet

(du behøver bare registrere det én gang)



1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[◁ ▷]** for å velge **<Bluetooth>** og trykk på **[◎]**.
   - <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (på).
   - ʙ-ikonet lyser.
3. Sett den eksterne enheten klart til paring.
   - Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du setter den eksterne enheten klar til paring, må du se i enhetens brukerveiledning.
   - For YP-S5, sett det til <Server Mode> (Servermodus). Se side 105.
4. Trykk på **[△ ▽]** for å velge **<File Transfer>** (Filoverføring) og trykk på **[◎]**.
5. Trykk på **[△ ▽]** for å velge **<Connect to Device>** (Koble til enhet) og trykk på **[◎]**.
   - Enheten du vil registrere vil være på listen.

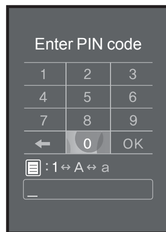
Registrere en ekstern enhet (Forts.)



6. Trykk **[ ]** og velg ønsket enhet, og trykk deretter [ ].
- Vinduet for inntasting av PIN-koden (passord) vises.

7. Bruk **[ ]**- og **[ ]**-knappene til å taste inn passordet du registrerte på enheten, for å legge den til på spilleren.
- Se i produktets dokumentasjon for mer informasjon om passordet.

8. Bruk **[ ]** til å gå til **<OK>**, og trykk deretter **[ ]**.



9. Når du ser **<Pair?>** (Pare?) på den eksterne enheten, må du trykke **[ ]** for å velge **<Yes>** (Ja). Trykk deretter **[ ]**.

10. Tast inn passordet når skjermen som ber deg om det vises på den eksterne enheten.
- Sørg for at du taster inn det samme passordet som du anga i trinn 7 ovenfor.
- Når du er ferdig, vil du se en liste over filer på den eksterne enheten på skjermen (spiller).
  Hvis du ønsker å overføre filer fra den eksterne enheten til spilleren, må du se trinn 4 på side 103.


MERK

- Antallet siffer i passordet kan variere, avhengig av den eksterne enheten. (se i enhetens brukerhåndbok)
- Det kan hende at enkelte av funksjonene ikke fungerer som de skal hvis du bruker en annen Bluetooth-enhet enn YP-S5 til filoverføring.
- Bluetooth-kompatible mobiltelefoner

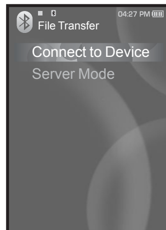
Produsent	Modell
SAMSUNG	SGH-D500, SGH-D600, SGH-D820, SGH-D900 SPH-V6900, SPH-V7400, SPH-V9000
NOKIA	N73
MOTOROLA	MOTORIZR Z3

OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET (Forts.)

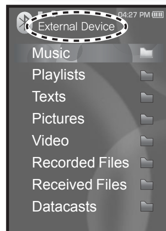
Overføre filer på den eksterne enheten til spilleren



- **Før du starter! -** Hvis du ikke greier å finne den eksterne enheten du vil koble deg til, må du først registrere enheten på spilleren. Se side 101.
  Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon).
  For YP-S5, sett det til <Server Mode> (Servermodus). Se side 105.



1. Trykk **[ ]** for å velge **<File Transfer>** (Filoverføring) på Bluetooth-skjermen, og trykk deretter **[ ]**.
2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Connect to Device>** (Koble til enhet) og trykk på **[ ]**.
3. Trykk **[ ]** og velg ønsket ekstern enhet, og trykk deretter **[ ]**.
   - Når tilkoblingen er fullført, vil du se -ikonet, og en liste over filer på den eksterne enheten.
4. Trykk **[ ]** og velg ønsket mappe, og trykk deretter **[ ]**.
5. Trykk **[ ]** og velg ønsket fil, og trykk deretter **[ ]**.
   - De(n) valgte filen(e) på den eksterne enheten vil bli overført til spilleren.
   - Filer som overføres til spilleren blir lagret i mappen <File Browser> (Filbehandler) → <Received Files> (Mottatte filer).



Eks.) Skjerm på <External Device> (Ekstern enhet)


MERK

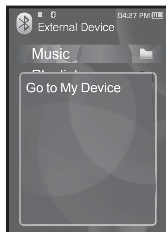
- Når filoverføringen er ferdig, må du trykke [ ] for å gå ut av filoverføringsmodus. Se side 105.
- Koblingen kan bli slått av når du slår av, og restarter spilleren eller den eksterne enheten.
  Hvis tilkoblingen blir slått av, må du se trinnene ovenfor for å koble den til igjen.
- DRM-filer (kan være kostnadsberettiget) kan ikke spilles av på spilleren.
- Skjermen på den eksterne enheten kan variere fra tilkoblet enhet til tilkoblet enhet.

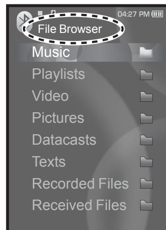
OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET (Forts.)

Overføre filer på spilleren til den eksterne enheten

- **Før du starter! -** Hvis du ikke greier å finne den eksterne enheten du vil koble deg til, må du først registrere enheten på spilleren. Se side 101.
  Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon).
  For YP-S5, sett det til <Server Mode> (Servermodus). Se side 105.

1. Trykk **[∴ ∵]** for å velge **<File Transfer>** (Filoverføring) på Bluetooth-skjermen, og trykk deretter **[◎]**.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Connect to Device>** (Koble til enhet) og trykk på **[◎]**.
3. Trykk **[∴ ∵]** og velg ønsket ekstern enhet, og trykk deretter **[◎]**.
   - Når tilkoblingen er fullført, vil du se ikonet, og en liste over filer på den eksterne enheten.
4. Trykk på **[⊟]** for å velge **<Go to My Device>** (Gå til Min enhet) og trykk på **[◎]**.
   - Du vil se <File Browser> (Filbehandler) på skjermen.
   - Hver gang du trykker [⊟], vil spilleren veksle skjermbilde mellom <Go to My Device> (Gå til min enhet) og <Go to Connected Device> <Gå til tilkoblet enhet>.
5. Trykk **[∴ ∵]** og **[◎]** velg ønsket fil, og trykk deretter **[◎]**.
   - Den valgte filen blir overført til den eksterne enheten.





Eks.) <File Browser> (Filutforsker) på spilleren


MERK

- Når filoverføringen er ferdig, må du trykke [↩] for å gå ut av filoverføringsmodus. Se side 105.
- DRM-filer (kan være kostnadsberettiget) kan ikke spilles av på spilleren.

OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET (Forts.)

Avbryte overføring av filen

1. Trykk **[◎]** under overføringen.

- Filoverføringen stoppes.

Avslutte filoverføringsmodus

1. Trykk **[⮌]** på skjermen med fillisten.

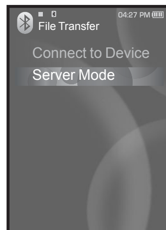
- Hver gang du trykker [⮌], vil du hoppe til forrige nivå, og du vil se vinduet for filoverføring lukkes.

2. Trykk **[⁖ ⁖]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk deretter **[◎]**.

- Filoverføringsmodus er lukket.

Sette spilleren i servermodus.

Hvis du ønsker å overføre en fil på spilleren til den eksterne enheten, må du først klargjøre den for paring.



1. Trykk **[⁖ ⁖]** for å velge **<File Transfer>** (Filoverføring) på Bluetooth-skjermen, og trykk deretter **[◎]**.

2. Trykk på **[⁖ ⁖]** for å velge **<Server Mode>** (Servermodus) og trykk på **[◎]**.

- Spilleren veksler til servermodus.
- Du kan overføre filer på spilleren til den eksterne enheten.


MERK

- Trykk [⮌] hvis du vil gå ut av servermodus.

BRUKE BLUETOOTH-MENYEN

Koble fra Bluetooth-enheten

1. Trykk på **[⊟]** på Bluetooth-skjermen.
   - <Bluetooth> -menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Disconnect>** (Frakoble) og trykk på **[◎]**.
   - Bekreftelsesvinduet for frakopling vises.
3. Trykk på **[⁖ ⁖]** for å velge **<Yes>** (Ja) og trykk på **[◎]**.
   - Aktivt tilkoblet enhet vil bli frakoblet.



Kontrollere hvilke Bluetooth-enheter som er tilkoblet

1. Trykk på **[⊟]** på Bluetooth-skjermen.
   - <Bluetooth> -menyen vises.
2. Trykk på **[∴ ∵]** for å velge **<Connected Device>** (Tilkoblet enhet), og trykk deretter på **[◎]**.
   - Det vises informasjon om den tilkoblede enheten.



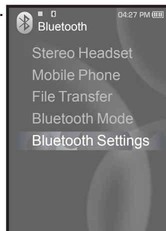

MERK

- Trykk på **[⊟]** for å gå ut av menyen.

BLUETOOTH-INNSTILLINGER



- **Før du starter! -** Sett <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) til <On> (På).

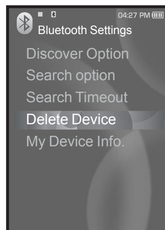


1. Trykk og hold kort på **[↩]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[⁝ ⁝]** for å velge **<Bluetooth>** og trykk på **[◎]**.
3. Trykk på **[⁖ ⁘]** for å velge **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth-innstillinger) og trykk på **[◎]**.
   - Menyen med Bluetooth-innstillingene vises.
4. Bruk **[⁖ ⁘]** og **[◎]** til å velge de innstillingene du foretrekker.

Alternative Bluetooth-innstillinger

- **Discover Option** (Oppdag ekstrautstyr): Du kan velge om Bluetooth-enheter skal kunne oppdage denne spilleren. <Discoverable> (Oppdagbar) gjør den detekterbar, mens <Non-Discoverable> (Ikke oppdagbar) gjør at den ikke kan oppdages.
- **Search options** (Søkealternativer): Du kan angi søkealternativer for Bluetooth-enheter.<Search All> (Søk alle) søker etter alle mulige enheter, inkludert stereo hodesett og mobiltelefoner, mens <Search By Service> (Søk etter tjeneste) kun vil søke etter valgt enhet.
- **Search Timeout (Tidsavbrudd søk)** : Du kan velge søkeperiodenetter en ny enhet. Du kan velge blant <10sec> (10sek), <20sec> (20sek), <30sec> (30sek),<45sec> (45sek) og <60sec> (60sek). Etter å ha angitt en tid, vil det bli søkt etter en ny enhet i det tidsrommet du angir.
- **Delete Device (Slett enhet)** : Du kan slette en registrert enhet påspilleren. Se side 108. Trykk på <Delete All> (Slett alt) for å slette alle registrerte enheter.
- **My Device Info. (Min enhetsinfo.) :** Du kan kontrollere navnet og adressen til spilleren din.

Slette en Bluetooth-enhet



1. Trykk på [ ] for å velge **<Delete Device>** (Slett enhet) og trykk på [ ].
   - Du vil se listen over registrerte enheter.
2. Trykk på [ ] for å velge enheten du vil slette, og trykk deretter på [ ].
   - Hvis du vil slette alle registrerte enheter, kan du velge <Delete All> (Slett alt).
3. Trykk på [ ] for å velge **<Yes>** (Ja) og trykk på [ ].
   - Den valgte enheten blir slettet.

Sette nytt navn på en Bluetooth-enhet



1. Trykk på [ ] for å velge **<My Device Info>** (Min enhetsinfo.) og trykk på [ ].
2. Trykk på [ ].
3. Trykk på [ ] for å velge **<Edit Device Name>** (Rediger enhetsnavn) og trykk på [ ].
   - Vinduet for redigering av enhetsnavnet vises.
4. Bruk [ ] og [ ] til å endre navnet på enheten.
   - **[ ] :** Inndatamodus skifter fra tall til engelsk med store og små bokstaver.
   - **[ ] :** Du kan slette ett tegn om gangen.
   - **[OK] :** Bekreft endringen.
   - For å skrive f.eks. “YPS5”
     - Går du til det tilsvarende tastikonet og trykker på det.
       [ ] (én gang) ➡ WXY (3 ganger) ➡ PRS (én gang) ➡ PRS (3 ganger) ➡ **[ ]** (to ganger) ➡ 5 (én gang)

feilsøking

Hvis du har problemer med din nye MP3-spiller, kan du se etter løsningen på denne listen. Hvis problemet ikke forsvinner må du ta kontakt med et Samsung servicesenter.

PROBLEM	LØSNING
Spilleren vil ikke slå seg på	• Spilleren vil ikke slå seg på hvis batteriene er utladet. Lad opp batteriene og prøv på nytt. • Trykk på tilbakestillingsknappen.
Knappene fungerer ikke	• Se om HOLD **-bryteren** er i posisjonen HOLD. • Kontroller om du trykte på rett knapp, og prøv deretter en gang til. • Trykk på tilbakestillingsknappen.
Skjermen vil ikke slå seg på	• Det kan hende at du ikke ser skjermen i direkte sollys. • Hvis **<Display Off>** (Skjerm av) er valgt på **<Settings>** (Innstillinger) → **<Display>** (Skjerm), vil skjermen bli slått av. Trykk på hvilken som helst knapp for å se at den slår seg på.

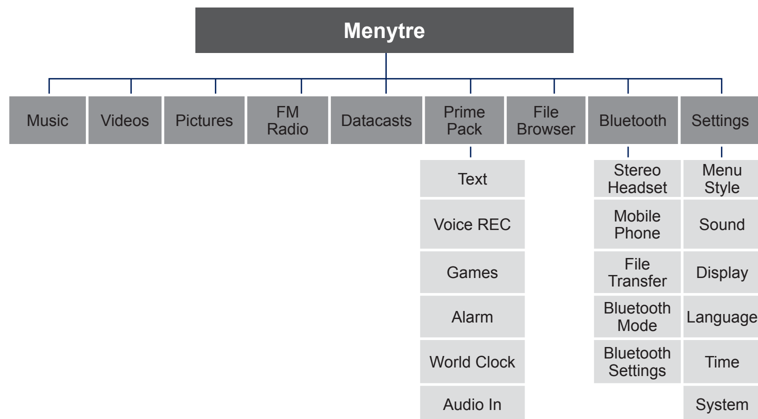
PROBLEM	LØSNING
Strømmen slås av.	• Kontroller batteriet. • Spilleren slås av automatisk når batteriet er helt utladet. Lad batteriet. • Hvis **<Auto Power Off>** (Strømsparemodus) velges fra **<Settings>** (Innstillinger) → **<System>**, slås strømmen av når spilleren står i pausemodus. Slå på spilleren.
Batteriets kapasitet er ikke den samme som håndboken angir.	• Batteriets kapasitet kan variere, avhengig av lydmodusen og skjerminnstillingene. • Levetiden kan bli kortere når enheten oppbevares i lengre perioder i lave eller høye temperaturer.
Feil i Media Studio	• Kontroller at datamaskinen tilfredsstiller minimumskravene.
Tilkoblingen til datamaskinen er deaktivert.	• Kontroller at USB-kabelen er riktig koblet til, og prøv på nytt. • Start Windows Update og last ned alle viktige oppdateringer med Service Packs. Gjør en omstart på din PC og koble til enheten igjen. (For mer informasjon og hjelp med Windows Update, kontakt din PC support.)
Filoverføringsraten er for treg.	• Hvis du kjører fl ere programmer, inkludert <Media Studio>, på datamaskinen, vil filoverføringsraten være lav. Avslutt unødvendige programmer og prøv på nytt.

PROBLEM	LØSNING
Spilleren spiller ikke.	• Se om filen er lagret i minnet. • Kontroller om filen er skadet. • Kontroller om det er nok batterikapasitet.
Filopplasting fungerer ikke.	• Kontroller om USB-kabelen er riktig tilkoblet. Koble den til på nytt hvis nødvendig. • Kontroller om minnet er fullt. • Trykk på tilbakestillingsknappen.
Filer eller data mangler.	• Kontroller om USB-kabelen ble koblet fra under overføringen. Hvis dette er tilfellet kan det føre til alvorlige skader ikke bare på filen/data, men også på produktet. Du må være ekstra forsiktig da Samsung ikke kan bli holdt ansvarlig for tap av data.
Unormal visning av spilletid under avspilling.	• Kontroller om filen er i formatet VBR (Variabel BitRate).
Unormal visning av filnavnet.	• Gå til **<Settings>** (Innstilling) → **<Language>** (Språk) → **<Contents>** (Innhold) på menyen, og velg egnet språk.
Spilleren blir varm.	• Det kan genereres varme under opplading. Dette har ingen effekt på spillerens levetid eller funksjoner.
En melding vises under visning av video.	• Prøv å laste ned videosnutten ved hjelp av Media Studio en gang til.

PROBLEM	LØSNING
Du kan ikke koble sammenBluetooth-enheter.	• Kontroller om stereo hodesettet er Bluetooth-sertifisert. Mono handsfree hodesett er ikke støttet. • Bluetooth-forbindelsen kan slås av hvis du slår spilleren eller stereohodesettet av og på. I så fall må du prøve å kople til igjen. • Hvis du ønsker å snakke på mobiltelefonen, må du kontrollere at du har justert Bluetooth-tilkoblingen mellom spilleren og stereo hodesettet. • Hvis du ønsker å snakke på mobiltelefonen, må du kontrollere at du har valgt **<Discoverable>** (Oppdagbar) under **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth-innstillinger) → **<Discover Option>** (Oppdag ekstrautstyr). Hvis dette alternativet er satt til **<Non-Discoverable>** (Ikke oppdagbar), vil du ikke kunne finne spilleren på mobiltelefonen.

MENYTRE

Her har du en kjapp oversikt over hvordan menyene og funksjonene er organisert på din nye MP3-spiller.



PRODUKTSPESIFIKASJONER

Modellnavn	YP-S5
Grenseeffekter	DC 5.0V/ 500mA
Innebygget batterikapasitet	600 mAh/ DC 3.7V
Fil Kompatibilitet	LYD: MPEG1/2/2.5 Layer3 (8 kbps ~ 320 kbps, 8 kHz ~ 48 kHz) WMA (48 kbps ~ 192 kbps, 8 kHz ~ 48 kHz), AAC-LC (24 kbps ~ 128 kbps, 44.1 kHz, 48 kHz) VIDEO : SVI (Video: MPEG4, Audio: MP3 (44.1kHz, 128kbps), oppløsning: 208X176, Bildefrekvens: 15 fps) BILDE : JPG (Progressive, sekvensiell skanning, filstørrelse mindre enn 3 MB)
Hodetelefonutgang	20 mW/CH (Frankrike 5mW/CH) (16Ω)
Frekvensområde utgang	20 Hz~20 kHz
Forhold signal - støy	90 dB med 20 kHz LPF (basert på 1 kHz 0 dB)
Spilletid	Hodetelefon : Maksimalt 24 timer ved musikkavspilling, og 4 timer ved filmavspilling Høyttalere : Maksimalt 5 timer ved musikkavspilling, og 3 timer ved filmavspilling (basert på: MP3 128 kbps, Volum: 15, normalmodus)
Temperaturområde for bruk	-5~35°C (23~95°F)
Innkapsling	Plast
Vekt	85g
Dimensjoner (BxHxD)	46.5 X 96 X 14.95 mm

Høyttalere	Strømudgang	0.7 W/Ch x 2Ch		
	Impedans	8Ω		
	Frekvensområde	400 Hz ~ 20 kHz		
FM-radio	FM-frekvens	87.5~108.0 MHz	FM T.H.D	1%
	Forhold FM-signal - støy	55 dB	Akseptabel FM-følsomhet	38 dBμ

Trådløst system

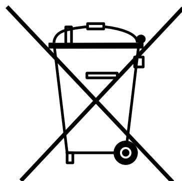
Type utstråling	F1D
RF-effekt	2.2 mW
Sendefrekvens	2402 MHz ~ 2480 MHz
Mottakerfrekvens	2402 MHz ~ 2480 MHz
Antall kanaler	79 k.
Temperatur	-10 °C~ +50°C(14 ~ 122°F)
Moduleringssystem	GFSK
Kommunikasjonsmodus	Semi-dupleks bruk
Luftfuktighet	95%
Spesifikasjonsversjon støttet	1.2
Modul	LBMA465CP3-113

Innholdet i denne brukerhåndboken kan bli endret uten varsel ved forbedringer.

LISENS

Produktet som følger med denne brukerhåndboken, er lisensiert under visse vilkår mot tredjepart. Denne lisensen er begrenset til ikke-kommersiell privat bruk for sluttbrukere. Ingen rettigheter gis for kommersielt bruk. Lisensen dekker ikke andre produkter enn denne enheten, og lisensen dekker ikke ulisensierte produkter eller prosesser som er i henhold til ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3 brukt eller solgt sammen med dette produktet.
Lisensen dekker bare bruken av denne enheten til å kode og/eller dekode lydfiler som er i henhold til ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3. Ingen rettigheter gis under denne lisensen til produktegenskaper eller funksjoner som ikke er i henhold til ISO/IEC 11172-2 eller ISO/IEC 13818-3.

GJELDER KUN EUROPA





Denne merkingen som vises på produktet eller dens dokumentasjon, indikerer at den ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid. For å hindre mulig skade på miljøet eller menneskelig helse fra ukontrollert avfallsavhending, vennligst atskill dette fra andre typer avfall og resirkuler det ansvarlig for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser.
Husholdningsbrukere bør kontakte enten forhandleren de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan de kan frakte denne artikkelen for miljømessig trygg resirkulering.
Forretningsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpekontrakten. Dette produktet skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

SAMSUNG

ELECTRONICS

Declaration of Conformity

For the following product:

YP-S5**, YP-S5J** / Digital Audio Player

(The mark "*" means the memory capacity and color of product.)

Manufactured at:

1. Samsung Electronics Huizhou Co., Ltd.
   Industrial Complex, Chenjiang Town, Huizhou City, Guangdong Province, China
2. Tianjin Samsung Electronics Company.
   300457, TSEC12, 4th Avenue, TEDA, Tianjin, China
3. Samsung Electronics Slovakia s.r.o.
   Hviezdoslavova 807, 924 27 Galanta, Slovakia
4. P.T. Samsung Electronics Indonesia Co.
   Cikarang Industrial Estate JI, Jababeka Raya Blok F 29-33 Cikarang.

(Factory name, address)

We hereby declare, that the product above is in compliance with the essential requirements of the R&TTE Directive (1995/5/EC) by application of:

EN 60065:2002
EN 55020:2002+A1:2003+A2:2005
EN 55022:1998+A1:2000+A2:2003
EN 55024:1998+A1:2001+A2:2003
EN 61000-3-2:2000
EN 61000-3-3:1995+A1:2001
EN 300 328-1 v1.6.1(2004-11)
EN 301 489-1 v1.6.1(2005-06)
EN 301 489-17 v1.2.1(2002-08)

Technical documentation kept at Samsung Electronics Co., Ltd. in Korea.

Manufacturer

Youn Doo Hyun / S. Engineer
Samsung Electronics Co., Ltd.
416,Maetan3-Dong, Yeongtong-Gu,
Suwon-City, Gyeonggi-Do, Korea

August 20, 2007

(Place and date of issue)

Representative in the EU:

Yong Sang Park / johtaja
Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, United Kingdom

August 20, 2007

(Name and signature of authorized person)



Om du har spørsmål eller synspunkter om Samsungs produkter,
er du velkommen å kontakte Samsung Support
Samsung Electronics Nordic AB
815-56 480
www.samsung.com/no

REV.0.0